

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет
« 11 » *09* 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Мобильная разработка Android Studio базовый уровень – 1гр.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Базовый курс: Разработка мобильных приложений для Android в среде Android Studio»

Педагог дополнительного образования: Ложкин Роман Александрович

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 68 часов

2 полугодие - 76 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита выполненного проекта

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

« 1 » *сентября* 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Э.К. Нигматуллина*

Заведующий учебной частью: *А.Н. Щукина*

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Язык программирования Java			17	27	44	
1.	04.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Знакомство с IDE IntelliJ Idea	1	1	2	
2.	06.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	2	-	2	
3.	11.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	-	2	2	
4.	13.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	-	2	2	
5.	18.09.2023	Тема 1.3 Методы и операторы Java	2	-	2	
6.	20.09.2023	Тема 1.3 Методы и операторы Java	-	2	2	
7.	25.09.2023	Тема 1.3 Методы и операторы Java	-	2	2	
8.	27.09.2023	Тема 1.4 Циклы, функции Java	2	-	2	
9.	02.10.2023	Тема 1.4 Циклы, функции Java	-	2	2	
10.	04.10.2023	Тема 1.4 Циклы, функции Java	-	2	2	
11.	09.10.2023	Тема 1.5 Сложные типы данных: массивы одномерные, многомерные, строки	2	-	2	
12.	11.10.2023	Тема 1.5 Сложные типы данных: массивы одномерные, многомерные, строки	-	2	2	
13.	16.10.2023	Тема 1.5 Сложные типы данных: массивы одномерные, многомерные, строки	-	2	2	
14.	18.10.2023	Тема 1.6 Введение в ООП. Базовые принципы ООП	2	-	2	
15.	23.10.2023	Тема 1.6 Введение в ООП. Базовые принципы ООП	2	-	2	
16.	25.10.2023	Тема 1.7 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	2	-	2	
17.	30.10.2023	Тема 1.7 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	-	2	2	
18.	01.11.2023	Тема 1.7 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	-	2	2	
19.	06.11.2023	Тема 1.8 Реляционная модель данных. СУБД. Введение в SQL	2	-	2	
20.	08.11.2023	Тема 1.8 Реляционная модель данных. СУБД. Введение в SQL	-	2	2	
21.	13.11.2023	Тема 1.8 Реляционная модель данных. СУБД. Введение в SQL	-	2	2	

22.	15.11.2023	Тема 1.9 Промежуточная аттестация по 1 модулю	-	2	2	
Модуль 2. Начало работы со средой Android Studio			14	24	38	
23.	20.11.2023	Тема 2.1 Жизненный цикл явлений	2	-	2	
24.	22.11.2023	Тема 2.1 Жизненный цикл явлений	2	-	2	
25.	27.11.2023	Тема 2.2 Работа с пользовательским интерфейсом	2	-	2	
26.	29.11.2023	Тема 2.2 Работа с пользовательским интерфейсом	-	2	2	
27.	04.12.2023	Тема 2.2 Работа с пользовательским интерфейсом	-	2	2	
28.	06.12.2023	Тема 2.3 Работа с многооконными приложениями	2	-	2	
29.	11.12.2023	Тема 2.3 Работа с многооконными приложениями	-	2	2	
30.	13.12.2023	Тема 2.3 Работа с многооконными приложениями	-	2	2	
31.	18.12.2023	Тема 2.4 Создание динамического интерфейса с применением фрагментов	2	-	2	
32.	20.12.2023	Тема 2.4 Создание динамического интерфейса с применением фрагментов	-	2	2	
33.	25.12.2023	Тема 2.4 Создание динамического интерфейса с применением фрагментов	-	2	2	
34.	27.12.2023	Тема 2.5 Промежуточная аттестация за 1 полугодие	-	2	2	
Итого часов за I полугодие			27	41	68	
35.	10.01.2024	Тема 2.6 Работа с данными	2	-	2	
36.	15.01.2024	Тема 2.6 Работа с данными	-	2	2	
37.	17.01.2024	Тема 2.6 Работа с данными	-	2	2	
38.	22.01.2024	Тема 2.7 Тестирование и отладка приложения	2	-	2	
39.	24.01.2024	Тема 2.7 Тестирование и отладка приложения	-	2	2	
40.	29.01.2024	Тема 2.7 Тестирование и отладка приложения	-	2	2	
41.	31.01.2024	Тема 2.8 Промежуточная аттестация по 2 модулю	-	2	2	
Модуль 3. Мультимедиа			6	14	20	
42.	05.02.2024	Тема 3.1 Работа с другими приложениями	2	-	2	
43.	07.02.2024	Тема 3.1 Работа с другими приложениями	-	2	2	
44.	12.02.2024	Тема 3.1 Работа с другими приложениями	-	2	2	
45.	14.02.2024	Тема 3.2 Работа с камерой	2	-	2	
46.	19.02.2024	Тема 3.2 Работа с камерой	-	2	2	
47.	21.02.2024	Тема 3.2 Работа с камерой	-	2	2	
48.	26.02.2024	Тема 3.3 Работа с мультимедиа	2	-	2	
49.	28.02.2024	Тема 3.3 Работа с мультимедиа	-	2	2	
50.	04.03.2024	Тема 3.3 Работа с мультимедиа	-	2	2	

51.	06.03.2024	Тема 3.4 Промежуточная аттестация по 3 модулю		2	2	
Модуль 4. Добавление сетевых возможностей в приложение			4	10	14	
52.	11.03.2024	Тема 4.1 Работа с потоками	2	-	2	
53.	13.03.2024	Тема 4.1 Работа с потоками	-	2	2	
54.	18.03.2024	Тема 4.1 Работа с потоками	-	2	2	
55.	20.03.2024	Тема 4.2 Внедрение API	2	-	2	
56.	25.03.2024	Тема 4.2 Внедрение API	-	2	2	
57.	27.03.2023	Тема 4.2 Внедрение API	-	2	2	
58.	01.04.2024	Тема 4.3 Промежуточная аттестация по 4 модулю	-	2	2	
Модуль 5. Проектная деятельность			6	22	28	
59.	03.04.2024	Тема 5.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	2	-	2	
60.	08.04.2024	Тема 5.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	-	2	2	
61.	10.04.2024	Тема 5.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	-	2	2	
62.	15.04.2024	Тема 5.2 Разработка дорожной карты проекта	1	1	2	
63.	17.04.2024	Тема 5.2 Разработка дорожной карты проекта	1	1	2	
64.	22.04.2024	Тема 5.3 Построение архитектуры кода	-	2	2	
65.	24.04.2024	Тема 5.3 Построение архитектуры кода	-	2	2	
66.	29.04.2024	Тема 5.4 Реализация проекта	-	2	2	
67.	06.05.2024	Тема 5.4 Реализация проекта	-	2	2	
68.	08.05.2024	Тема 5.5 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
69.	13.05.2024	Тема 5.5 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
70.	15.05.2024	Тема 5.6 Защита проектов на Фестивале детских проектов	-	2	2	
71.	20.05.2024	Тема 5.6 Защита проектов на Фестивале детских проектов	-	2	2	
72.	22.05.2024	Тема 5.7 Рефлексия, обмен опытом и личные впечатления	2	0	2	
Итого часов за II полугодие			20	56	76	
Итого часов за год			47	97	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель СП
«Учебная часть
ГБУ ДО ДЮТТ»
Я.А. Каламбет
«11» *ноя* 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Мобильная разработка Android Studio базовый уровень – 2гр.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Базовый курс: Разработка мобильных приложений для Android в среде Android Studio»

Педагог дополнительного образования: Ложкин Роман Александрович

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 64 часов

2 полугодие - 80 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«8» *сентября* 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Г.К. Нигматуллина*

Заведующий учебной частью: *А.Н. Щукина*

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Язык программирования Java			17	27	44	
1.	09.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Знакомство с IDE IntelliJ Idea	1	1	2	
2.	10.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	2	-	2	
3.	16.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	-	2	2	
4.	17.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	-	2	2	
5.	23.09.2023	Тема 1.3 Методы и операторы Java	2	-	2	
6.	24.09.2023	Тема 1.3 Методы и операторы Java	-	2	2	
7.	30.09.2023	Тема 1.3 Методы и операторы Java	-	2	2	
8.	01.10.2023	Тема 1.4 Циклы, функции Java	2	-	2	
9.	07.10.2023	Тема 1.4 Циклы, функции Java	-	2	2	
10.	08.10.2023	Тема 1.4 Циклы, функции Java	-	2	2	
11.	14.10.2023	Тема 1.5 Сложные типы данных: массивы одномерные, многомерные, строки	2	-	2	
12.	15.10.2023	Тема 1.5 Сложные типы данных: массивы одномерные, многомерные, строки	-	2	2	
13.	21.10.2023	Тема 1.5 Сложные типы данных: массивы одномерные, многомерные, строки	-	2	2	
14.	22.10.2023	Тема 1.6 Введение в ООП. Базовые принципы ООП	2	-	2	
15.	28.10.2023	Тема 1.6 Введение в ООП. Базовые принципы ООП	2	-	2	
16.	29.10.2023	Тема 1.7 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	2	-	2	
17.	05.11.2023	Тема 1.7 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	-	2	2	
18.	11.11.2023	Тема 1.7 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	-	2	2	
19.	12.11.2023	Тема 1.8 Реляционная модель данных. СУБД. Введение в SQL	2	-	2	
20.	18.11.2023	Тема 1.8 Реляционная модель данных. СУБД. Введение в SQL	-	2	2	
21.	19.11.2023	Тема 1.8 Реляционная модель данных. СУБД. Введение в SQL	-	2	2	

22.	25.11.2023	Тема 1.9 Промежуточная аттестация по 1 модулю	-	2	2	
Модуль 2. Начало работы со средой Android Studio			14	24	38	
23.	26.11.2023	Тема 2.1 Жизненный цикл явлений	2	-	2	
24.	02.12.2023	Тема 2.1 Жизненный цикл явлений	2	-	2	
25.	03.12.2023	Тема 2.2 Работа с пользовательским интерфейсом	2	-	2	
26.	09.12.2023	Тема 2.2 Работа с пользовательским интерфейсом	-	2	2	
27.	10.12.2023	Тема 2.2 Работа с пользовательским интерфейсом	-	2	2	
28.	16.12.2023	Тема 2.3 Работа с многооконными приложениями	2	-	2	
29.	17.12.2023	Тема 2.3 Работа с многооконными приложениями	-	2	2	
30.	23.12.2023	Тема 2.3 Работа с многооконными приложениями	-	2	2	
31.	24.12.2023	Тема 2.4 Создание динамического интерфейса с применением фрагментов	2	-	2	
32.	30.12.2023	Тема 2.5 Промежуточная аттестация за полугодие	-	2	2	
		Итого часов за I полугодие	27	37	64	
33.	13.01.2024	Тема 2.4 Создание динамического интерфейса с применением фрагментов	-	2	2	
34.	14.01.2024	Тема 2.4 Создание динамического интерфейса с применением фрагментов	-	2	2	
35.	20.01.2024	Тема 2.6 Работа с данными	2	-	2	
36.	21.01.2024	Тема 2.6 Работа с данными	-	2	2	
37.	27.01.2024	Тема 2.6 Работа с данными	-	2	2	
38.	28.01.2024	Тема 2.7 Тестирование и отладка приложения	2	-	2	
39.	03.02.2024	Тема 2.7 Тестирование и отладка приложения	-	2	2	
40.	04.02.2024	Тема 2.7 Тестирование и отладка приложения	-	2	2	
41.	10.02.2024	Тема 2.8 Промежуточная аттестация по 2 модулю	-	2	2	
Модуль 3. Мультимедиа			6	14	20	
42.	11.02.2024	Тема 3.1 Работа с другими приложениями	2	-	2	
43.	17.02.2024	Тема 3.1 Работа с другими приложениями	-	2	2	
44.	18.02.2024	Тема 3.1 Работа с другими приложениями	-	2	2	
45.	24.02.2024	Тема 3.2 Работа с камерой	2	-	2	
46.	25.02.2024	Тема 3.2 Работа с камерой	-	2	2	
47.	02.03.2024	Тема 3.2 Работа с камерой	-	2	2	
48.	03.03.2024	Тема 3.3 Работа с мультимедиа	2	-	2	
49.	09.03.2024	Тема 3.3 Работа с мультимедиа	-	2	2	
50.	10.03.2024	Тема 3.3 Работа с мультимедиа	-	2	2	

51.	16.03.2024	Тема 3.4 Промежуточная аттестация по 3 модулю		2	2	
Модуль 4. Добавление сетевых возможностей в приложение			4	10	14	
52.	17.03.2024	Тема 4.1 Работа с потоками	2	-	2	
53.	23.03.2024	Тема 4.1 Работа с потоками	-	2	2	
54.	24.03.2024	Тема 4.1 Работа с потоками	-	2	2	
55.	30.03.2024	Тема 4.2 Внедрение API	2	-	2	
56.	31.03.2024	Тема 4.2 Внедрение API	-	2	2	
57.	06.04.2024	Тема 4.2 Внедрение API	-	2	2	
58.	07.04.2024	Тема 4.3 Промежуточная аттестация по 4 модулю	-	2	2	
Модуль 5. Проектная деятельность			6	22	28	
59.	13.04.2024	Тема 5.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	2	-	2	
60.	14.04.2024	Тема 5.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	-	2	2	
61.	20.04.2024	Тема 5.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	-	2	2	
62.	21.04.2024	Тема 5.2 Разработка дорожной карты проекта	1	1	2	
63.	27.04.2024	Тема 5.2 Разработка дорожной карты проекта	1	1	2	
64.	28.04.2024	Тема 5.3 Построение архитектуры кода	-	2	2	
65.	04.05.2024	Тема 5.3 Построение архитектуры кода	-	2	2	
66.	05.05.2024	Тема 5.4 Реализация проекта	-	2	2	
67.	11.05.2024	Тема 5.4 Реализация проекта	-	2	2	
68.	12.05.2024	Тема 5.5 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
69.	18.05.2024	Тема 5.5 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
70.	19.05.2024	Тема 5.6 Защита проектов на Фестивале детских проектов	-	2	2	
71.	25.05.2024	Тема 5.6 Защита проектов на Фестивале детских проектов	-	2	2	
72.	26.05.2024	Тема 5.7 Рефлексия, обмен опытом и личные впечатления	2	0	2	
		Итого часов за II полугодие	20	60	80	
		Итого часов за год	47	97	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет
« 11 » *сентября* 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Мобильная разработка Android Studio углубленный уровень.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Углубленный курс: Разработка мобильных приложений для Android в среде Android Studio»

Педагог дополнительного образования: Ложкин Роман Александрович

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 68 часов

2 полугодие - 76 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

« 8 » *сентября* 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Э.К. Нигматуллина* / Э.К. Нигматуллина /

Заведующий учебной частью: *А.Н. Щукина* / А.Н. Щукина /

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Язык программирования Java			8	16	24	
1.	04.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места.	1	1	2	
2.	06.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места.	1	1	2	
3.	11.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	2	-	2	
4.	13.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	-	2	2	
5.	18.09.2023	Тема 1.2 Введение в язык программирования Java. Типы данных, переменные, константы Java	-	2	2	
6.	20.09.2023	Тема 1.3 Циклы, функции Java. Массивы.	2	-	2	
7.	25.09.2023	Тема 1.3 Циклы, функции Java. Массивы.	-	2	2	
8.	27.09.2023	Тема 1.3 Циклы, функции Java. Массивы.	-	2	2	
9.	02.10.2023	Тема 1.4 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	2	-	2	
10.	04.10.2023	Тема 1.4 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	-	2	2	
11.	09.10.2023	Тема 1.4 Объектная модель Java. Класс и объект. Множественное наследование. Конструкторы, методы и поля классов. Модификаторы.	-	2	2	
12.	11.10.2023	Тема 1.5 Промежуточная аттестация по 1 модулю	-	2	2	
Модуль 2. Среда Android Studio			8	20	26	
13.	16.10.2023	Тема 2.1 Работа с пользовательским интерфейсом	2	-	2	
14.	18.10.2023	Тема 2.1 Работа с пользовательским интерфейсом	-	2	2	
15.	23.10.2023	Тема 2.1 Работа с пользовательским интерфейсом	-	2	2	
16.	25.10.2023	Тема 2.2 Создание динамического интерфейса с применением фрагментов	2	-	2	
17.	30.10.2023	Тема 2.2 Создание динамического интерфейса с применением фрагментов	-	2	2	
18.	01.11.2023	Тема 2.2 Создание динамического интерфейса с применением	-	2	2	

		фрагментов				
19.	06.11.2023	Тема 2.3 Работа с данными	2	-	2	
20.	08.11.2023	Тема 2.3 Работа с данными	-	2	2	
21.	13.11.2023	Тема 2.3 Работа с данными	-	2	2	
22.	15.11.2023	Тема 2.4 Тестирование и отладка приложения	2	-	2	
23.	20.11.2023	Тема 2.4 Тестирование и отладка приложения	-	2	2	
24.	22.11.2023	Тема 2.4 Тестирование и отладка приложения	-	2	2	
25.	27.11.2023	Тема 2.5 Промежуточная аттестация по 2 модулю	-	-	2	
Модуль 3. Stream API.			4	10	14	
26.	29.11.2023	Тема 3.1 Основы Stream API	2	-	2	
27.	04.12.2023	Тема 3.1 Основы Stream API	-	2	2	
28.	06.12.2023	Тема 3.1 Основы Stream API	-	2	2	
29.	11.12.2023	Тема 3.2 Параллельные потоки данных.	2	-	2	
30.	13.12.2023	Тема 3.2 Параллельные потоки данных.	-	2	2	
31.	18.12.2023	Тема 3.2 Параллельные потоки данных.	-	2	2	
32.	20.12.2023	Тема 3.3 Промежуточная аттестация по 3 модулю	-	2	2	
Модуль 4. Основы создания web-приложений на Java			6	16	22	
33.	25.12.2023	Тема 4.1 Введение в web-приложения	2	-	2	
34.	27.12.2023	Промежуточная аттестация за 1 полугодие	-	2	2	
Итого часов за I полугодие			22	46	68	
35.	10.01.2024	Тема 4.1 Введение в web-приложения	-	2	2	
36.	15.01.2024	Тема 4.1 Введение в web-приложения	-	2	2	
37.	17.01.2024	Тема 4.2 Применение JSF	2	-	2	
38.	22.01.2024	Тема 4.2 Применение JSF	-	2	2	
39.	24.01.2024	Тема 4.2 Применение JSF	-	2	2	
40.	29.01.2024	Тема 4.3 Применение Spring-boot	2	-	2	
41.	31.01.2024	Тема 4.3 Применение Spring-boot	-	2	2	
42.	05.02.2024	Тема 4.3 Применение Spring-boot	-	2	2	
43.	07.02.2024	Тема 4.4 Промежуточная аттестация по 4 модулю	-	2	2	
Модуль 5. Внедрение в мобильную разработку			8	18	26	
44.	12.02.2024	Тема 5.1 Постановка целей и задач мобильного приложения	2	-	2	
45.	14.02.2024	Тема 5.1 Постановка целей и задач мобильного приложения	-	2	2	
46.	19.02.2024	Тема 5.1 Постановка целей и задач мобильного приложения	-	2	2	
47.	21.02.2024	Тема 5.2 Проектирование дизайна мобильного приложения	2	-	2	
48.	26.02.2024	Тема 5.2 Проектирование дизайна мобильного приложения	-	2	2	
49.	28.02.2024	Тема 5.2 Проектирование дизайна мобильного приложения	-	2	2	
50.	04.03.2024	Тема 5.3 Проектирование функционала мобильного приложения	2	-	2	

51.	06.03.2024	Тема 5.3 Проектирование функционала мобильного приложения	-	2	2	
52.	11.03.2024	Тема 5.3 Проектирование функционала мобильного приложения	-	2	2	
53.	13.03.2024	Тема 5.4 Тестирование и отладка мобильного приложения	2	-	2	
54.	18.03.2024	Тема 5.4 Тестирование и отладка мобильного приложения	-	2	2	
55.	20.03.2024	Тема 5.4 Тестирование и отладка мобильного приложения	-	2	2	
56.	25.03.2024	Тема 5.5 Промежуточная аттестация по 5 модулю	-	2	2	
Модуль 6. Проектная деятельность			6	26	32	
57.	27.03.2024	Тема 6.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	1	1	2	
58.	01.04.2024	Тема 6.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	1	1	2	
59.	03.04.2024	Тема 6.2 Разработка дорожной карты проекта	2	-	2	
60.	08.04.2024	Тема 6.2 Разработка дорожной карты проекта	-	2	2	
61.	10.04.2024	Тема 6.2 Разработка дорожной карты проекта	-	2	2	
62.	15.04.2024	Тема 6.3 Построение архитектуры кода	-	2	2	
63.	17.04.2024	Тема 6.3 Построение архитектуры кода	-	2	2	
64.	22.04.2024	Тема 6.3 Построение архитектуры кода		2	2	
65.	24.04.2024	Тема 6.4 Реализация проекта	-	2	2	
66.	29.04.2024	Тема 6.4 Реализация проекта	-	2	2	
67.	06.05.2024	Тема 6.4 Реализация проекта		2	2	
68.	08.05.2024	Тема 6.5 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
69.	13.05.2024	Тема 6.5 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
70.	15.05.2024	Тема 6.5 Подготовка презентации и репетиция выступления		2	2	
71.	20.05.2024	Тема 6.6 Защита проектов на Фестивале детских проектов	-	2	2	
72.	22.05.2024	Тема 6.7 Рефлексия, обмен опытом и личные впечатления	2	-	2	
Итого часов за II полугодие			18	58	76	
Итого часов за год			47	97	144	

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Типы и модели данных в языке Python			7	13	20	
1.	09.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Знакомство со средой программирования на языке Python. Переменные, выражения и инструкции.	1	1	2	
2.	10.09.2023	Тема 1.2 Математические вычисления в Python. Ввод и вывод данных.	1	1	2	
3.	16.09.2023	Тема 1.3. Использование модулей. Математические вычисления с использованием модуля math.	1	1	2	
4.	17.09.2023	Тема 1.4. Строки в Python.	1	1	2	
5.	23.09.2023	Тема 1.5. Списки в Python.	1	1	2	
6.	24.09.2023	Тема 1.6. Словари и кортежи в Python.	1	1	2	
7.	30.09.2023	Тема 1.6. Словари и кортежи в Python.	1	1	2	
8.	01.10.2023	Тема 1.7. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
9.	07.10.2023	Тема 1.7. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
10.	08.10.2023	Тема 1.8. Контрольная работа.	-	2	2	
Модуль 2. Основные конструкции языка Python			16	28	44	
11.	14.10.2023	Тема 2.1. Условия if-elif-else и операторы сравнения. Модуль random.	1	1	2	
12.	15.10.2023	Тема 2.1. Условия if-elif-else и операторы сравнения. Модуль random.	1	1	2	
13.	21.10.2023	Тема 2.1. Условия if-elif-else и операторы сравнения. Модуль random.	1	1	2	
14.	22.10.2023	Тема 2.2. Циклы for и while. Модуль array.	1	1	2	
15.	28.10.2023	Тема 2.2. Циклы for и while. Модуль array.	1	1	2	
16.	29.10.2023	Тема 2.2. Циклы for и while. Модуль array.	1	1	2	
17.	05.11.2023	Тема 2.3. Исключения и их обработка.	1	1	2	
18.	11.11.2023	Тема 2.4. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
19.	12.11.2023	Тема 2.4. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
20.	18.11.2023	Тема 2.5. Контрольная работа.	-	2	2	
21.	19.11.2023	Тема 2.6. Функции. Рекурсия. Модули datetime и time. Часть 1.	1	1	2	
22.	25.11.2023	Тема 2.6. Функции. Рекурсия. Модули datetime и time. Часть 1.	1	1	2	
23.	26.11.2023	Тема 2.6. Функции. Рекурсия. Модули datetime и time. Часть 1.	-	2	2	
24.	02.12.2023	Тема 2.7. Функции. Рекурсия.	1	1	2	

		Модули datetime и time. Часть 2.				
25.	03.12.2023	Тема 2.7. Функции. Рекурсия. Модули datetime и time. Часть 2.	1	1	2	
26.	09.12.2023	Тема 2.8. Работа с файлами.	1	1	2	
27.	10.12.2023	Тема 2.8. Работа с файлами.	1	1	2	
28.	16.12.2023	Тема 2.8. Работа с файлами.	1	1	2	
29.	17.12.2023	Тема 2.9. Создание своего модуля.	1	1	2	
30.	23.12.2023	Тема 2.10. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
31.	24.12.2023	Тема 2.10. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
32.	30.12.2023	Тема 2.11. Промежуточная аттестация за 1 полугодие	-	2	2	
		Итого часов за I полугодие	23	41	64	
Модуль 3. Введение в ООП			10	16	26	
33.	13.01.2024	Тема 3.1. Основы ООП. Классы, свойства и методы. Инкапсуляция и полиморфизм.	1	1	2	
34.	14.01.2024	Тема 3.1. Основы ООП. Классы, свойства и методы. Инкапсуляция и полиморфизм.	1	1	2	
35.	20.01.2024	Тема 3.1. Основы ООП. Классы, свойства и методы. Инкапсуляция и полиморфизм.	1	1	2	
36.	21.01.2024	Тема 3.2. Конструктор и деструктор класса. Перегрузка операторов.	1	1	2	
37.	27.01.2024	Тема 3.2. Конструктор и деструктор класса. Перегрузка операторов.	1	1	2	
38.	28.01.2024	Тема 3.2. Конструктор и деструктор класса. Перегрузка операторов.	1	1	2	
39.	03.02.2024	Тема 3.3. Наследование. Часть 1.	1	1	2	
40.	04.02.2024	Тема 3.3. Наследование. Часть 1.	1	1	2	
41.	10.02.2024	Тема 3.4. Наследование. Часть 2.	1	1	2	
42.	11.02.2024	Тема 3.4. Наследование. Часть 2.	1	1	2	
43.	17.02.2024	Тема 3.5. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
44.	18.02.2024	Тема 3.5. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
45.	24.02.2024	Тема 3.6. Контрольная работа.	-	2	2	
Модуль 4. Графический интерфейс пользователя			12	16	28	
46.	25.02.2024	Тема 4.1. Библиотека Tkinter. Создание окна программы. Виджеты. Виды разметок виджетов.	1	1	2	
47.	02.03.2024	Тема 4.1. Библиотека Tkinter. Создание окна программы. Виджеты. Виды разметок виджетов.	1	1	2	
48.	03.03.2024	Тема 4.1. Библиотека Tkinter. Создание окна программы. Виджеты. Виды разметок виджетов.	1	1	2	
49.	09.03.2024	Тема 4.2. События. Диалоговые окна.	1	1	2	
50.	10.03.2024	Тема 4.2. События. Диалоговые окна.	1	1	2	
51.	16.03.2024	Тема 4.2. События. Диалоговые окна.	1	1	2	
52.	17.03.2024	Тема 4.3. Контрольная работа.	-	2	2	

53.	23.03.2024	Тема 4.4. Графика в Tkinter.	1	1	2	
54.	24.03.2024	Тема 4.4. Графика в Tkinter.	1	1	2	
55.	30.03.2024	Тема 4.4. Графика в Tkinter.	1	1	2	
56.	31.03.2024	Тема 4.5. Анимация в Tkinter.	1	1	2	
57.	06.04.2024	Тема 4.5. Анимация в Tkinter.	1	1	2	
58.	07.04.2024	Тема 4.5. Анимация в Tkinter.	1	1	2	
59.	13.04.2024	Тема 4.6. Контрольная работа	-	2	2	
Модуль 5. Проектная деятельность			1	25	26	
60.	14.04.2024	Тема 5.1. Постановка проблемы, задачи, утверждение темы.	1	1	2	
61.	20.04.2024	Тема 5.1. Постановка проблемы, задачи, утверждение темы.	-	2	2	
62.	21.04.2023	Тема 5.2 Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта.	-	2	2	
63.	27.04.2024	Тема 5.2 Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта.	-	2	2	
64.	28.04.2024	Тема 5.2 Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта.	-	2	2	
65.	04.05.2024	Тема 5.3. Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2	
66.	05.05.2024	Тема 5.3. Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2	
67.	11.05.2024	Тема 5.3. Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2	
68.	12.05.2024	Тема 5.4. Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2	
69.	18.05.2024	Тема 5.4. Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2	
70.	19.05.2024	Тема 5.4. Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2	
71.	25.05.2024	Тема 5.5. Подготовка презентации репетиция выступления.	-	2	2	
72.	26.05.2024	Тема 5.6. Защита проектов на Фестивале детских проектов.	-	2	2	
		Итого часов за II полугодие	23	57	80	
		Итого часов за год	52	92	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель СП
«Учебная часть
ГБУ ДО ДЮТТ»
 Я.А. Каламбет
«11» 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.
Группа: Базовый курс: Программирование на языке Python– 2 гр.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:
«Базовый курс: Программирование на языке Python»

Педагог дополнительного образования: Соколова Виктория Михайловна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 64 часов

2 полугодие - 80 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

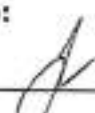
1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

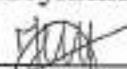
2 полугодие – защита выполненного проекта

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«1» сентября 2023 г.

Согласовано:

Методист:  /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью:  /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Типы и модели данных в языке Python			7	13	20	
1.	06.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Знакомство со средой программирования на языке Python. Переменные, выражения и инструкции.	1	1	2	
2.	08.09.2023	Тема 1.2 Математические вычисления в Python. Ввод и вывод данных.	1	1	2	
3.	13.09.2023	Тема 1.3. Использование модулей. Математические вычисления с использованием модуля math.	1	1	2	
4.	15.09.2023	Тема 1.4. Строки в Python.	1	1	2	
5.	20.09.2023	Тема 1.5. Списки в Python.	1	1	2	
6.	22.09.2023	Тема 1.6. Словари и кортежи в Python.	1	1	2	
7.	27.09.2023	Тема 1.6. Словари и кортежи в Python.	1	1	2	
8.	29.09.2023	Тема 1.7. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
9.	04.10.2023	Тема 1.7. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
10.	06.10.2023	Тема 1.8. Контрольная работа.	-	2	2	
Модуль 2. Основные конструкции языка Python			15	29	44	
11.	11.10.2023	Тема 2.1. Условия if-elif-else и операторы сравнения. Модуль random.	1	1	2	
12.	13.10.2023	Тема 2.1. Условия if-elif-else и операторы сравнения. Модуль random.	1	1	2	
13.	18.10.2023	Тема 2.1. Условия if-elif-else и операторы сравнения. Модуль random.	1	1	2	
14.	20.10.2023	Тема 2.2. Циклы for и while. Модуль array.	1	1	2	
15.	25.10.2023	Тема 2.2. Циклы for и while. Модуль array.	1	1	2	
16.	27.10.2023	Тема 2.2. Циклы for и while. Модуль array.	1	1	2	
17.	01.11.2023	Тема 2.3. Исключения и их обработка.	1	1	2	
18.	03.11.2023	Тема 2.4. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
19.	08.11.2023	Тема 2.4. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
20.	10.11.2023	Тема 2.5. Контрольная работа.	-	2	2	
21.	15.11.2023	Тема 2.6. Функции. Рекурсия. Модули datetime и time. Часть 1.	1	1	2	
22.	17.11.2023	Тема 2.6. Функции. Рекурсия. Модули datetime и time. Часть 1.	1	1	2	
23.	22.11.2023	Тема 2.6. Функции. Рекурсия. Модули datetime и time. Часть 1.	-	2	2	
24.	24.11.2023	Тема 2.7. Функции. Рекурсия.	1	1	2	

		Модули datetime и time. Часть 2.				
25.	29.11.2023	Тема 2.7. Функции. Рекурсия. Модули datetime и time. Часть 2.	1	1	2	
26.	01.12.2023	Тема 2.8. Работа с файлами.	1	1	2	
27.	06.12.2023	Тема 2.8. Работа с файлами.	1	1	2	
28.	08.12.2023	Тема 2.8. Работа с файлами.	1	1	2	
29.	13.12.2023	Тема 2.9. Создание своего модуля.	1	1	2	
30.	15.12.2023	Тема 2.10. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
31.	20.12.2023	Тема 2.10. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
32.	22.12.2023	Тема 2.11. Промежуточная аттестация за 1 полугодие	-	2	2	
		Итого часов за I полугодие	22	42	64	
Модуль 3. Введение в ООП			10	16	26	
33.	24.12.2024	Тема 3.1. Основы ООП. Классы, свойства и методы. Инкапсуляция и полиморфизм.	1	1	2	
34.	29.12.2024	Тема 3.1. Основы ООП. Классы, свойства и методы. Инкапсуляция и полиморфизм.	1	1	2	
35.	10.01.2024	Тема 3.1. Основы ООП. Классы, свойства и методы. Инкапсуляция и полиморфизм.	1	1	2	
36.	12.01.2024	Тема 3.2. Конструктор и деструктор класса. Перегрузка операторов.	1	1	2	
37.	17.01.2024	Тема 3.2. Конструктор и деструктор класса. Перегрузка операторов.	1	1	2	
38.	19.01.2024	Тема 3.2. Конструктор и деструктор класса. Перегрузка операторов.	1	1	2	
39.	24.01.2024	Тема 3.3. Наследование. Часть 1.	1	1	2	
40.	26.01.2024	Тема 3.3. Наследование. Часть 1.	1	1	2	
41.	31.01.2024	Тема 3.4. Наследование. Часть 2.	1	1	2	
42.	02.02.2024	Тема 3.4. Наследование. Часть 2.	1	1	2	
43.	07.02.2024	Тема 3.5. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
44.	09.02.2024	Тема 3.5. Решение задач по изученным темам.	-	2	2	
45.	14.02.2024	Тема 3.6. Контрольная работа.	-	2	2	
Модуль 4. Графический интерфейс пользователя			12	16	28	
46.	16.02.2024	Тема 4.1. Библиотека Tkinter. Создание окна программы. Виджеты. Виды разметок виджетов.	1	1	2	
47.	21.02.2024	Тема 4.1. Библиотека Tkinter. Создание окна программы. Виджеты. Виды разметок виджетов.	1	1	2	
48.	28.02.2024	Тема 4.1. Библиотека Tkinter. Создание окна программы. Виджеты. Виды разметок виджетов.	1	1	2	
49.	01.03.2024	Тема 4.2. События. Диалоговые окна.	1	1	2	
50.	06.03.2024	Тема 4.2. События. Диалоговые окна.	1	1	2	
51.	13.03.2024	Тема 4.2. События. Диалоговые окна.	1	1	2	
52.	15.03.2024	Тема 4.3. Контрольная работа.	-	2	2	

53.	20.03.2024	Тема 4.4. Графика в Tkinter.	1	1	2
54.	22.03.2024	Тема 4.4. Графика в Tkinter.	1	1	2
55.	27.03.2024	Тема 4.4. Графика в Tkinter.	1	1	2
56.	29.03.2024	Тема 4.5. Анимация в Tkinter.	1	1	2
57.	29.03.2024	Тема 4.5. Анимация в Tkinter.	1	1	2
58.	03.04.2024	Тема 4.5. Анимация в Tkinter.	1	1	2
59.	05.04.2024	Тема 4.6. Контрольная работа	-	2	2
Модуль 5. Проектная деятельность			1	25	26
60.	10.04.2024	Тема 5.1. Постановка проблемы, задачи, утверждение темы.	1	1	2
61.	12.04.2023	Тема 5.1. Постановка проблемы, задачи, утверждение темы.	-	2	2
62.	17.04.2024	Тема 5.2 Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта.	-	2	2
63.	19.04.2024	Тема 5.2 Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта.	-	2	2
64.	24.04.2024	Тема 5.2 Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта.	-	2	2
65.	26.04.2024	Тема 5.3. Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2
66.	03.05.2024	Тема 5.3. Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2
67.	08.05.2024	Тема 5.3. Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2
68.	10.05.2024	Тема 5.4. Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2
69.	15.05.2024	Тема 5.4. Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2
70.	17.05.2024	Тема 5.4. Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2
71.	22.05.2024	Тема 5.5. Подготовка презентации репетиция выступления.	-	2	2
72.	24.05.2024	Тема 5.6. Защита проектов на Фестивале детских проектов.	-	2	2
		Итого часов за II полугодие	23	57	80
		Итого часов за год	45	99	144

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет

«11» сентября 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Программирование на языке Python углубленный уровень.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Углубленный курс: Программирование на языке Python»

Педагог дополнительного образования: Никифорова Маргарита Дмитриевна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 70 часов

2 полугодие - 74 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме защиты проекта

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«8» сентября 2023 г.

Согласовано:

Методист: Э.К. Нигматуллина / Э.К. Нигматуллина /

Заведующий учебной частью: А.Н. Шукина / А.Н. Шукина /

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретичес- кие занятия	Практичес- кие занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Введение в анализ данных. Предобработка данных			4	10	14	
1.	07.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Жизненный цикл аналитики данных. Методы анализа больших данных.	1	1	2	
2.	08.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Жизненный цикл аналитики данных. Методы анализа больших данных.	-	2	2	
3.	14.09.2023	Тема 1.2. Обзор программных средств для анализа больших данных. Методы поиска и сбора больших данных.	1	1	2	
4.	15.09.2023	Тема 1.2. Обзор программных средств для анализа больших данных. Методы поиска и сбора больших данных.	-	2	2	
5.	21.09.2023	Тема 1.3. Методы обработки пропусков и дубликатов данных. Приведение типов данных. Категоризация данных	1	1	2	
6.	22.09.2023	Тема 1.3. Методы обработки пропусков и дубликатов данных. Приведение типов данных. Категоризация данных	1	1	2	
7.	28.09.2023	Тема 1.4. Контрольная работа.	-	2	2	
Модуль 2. Введение в машинное обучение. Метрические классификаторы. Алгоритмы кластеризации			9	11	20	
8.	29.09.2023	Тема 2.1. Основные понятия и задачи в машинном обучении.	1	1	2	
9.	05.10.2023	Тема 2.2. Типы задач машинного обучения. Предмет и задачи машинного обучения и анализа данных	1	1	2	
10.	06.10.2023	Тема 2.2. Типы задач машинного обучения. Предмет и задачи машинного обучения и анализа данных	1	1	2	
11.	12.10.2023	Тема 2.3. Основные принципы, задачи и подходы машинного обучения. Использование в различных областях науки и индустрии.	1	1	2	
12.	13.10.2023	Тема 2.3. Основные принципы, задачи и подходы машинного обучения. Использование в различных областях науки и индустрии.	1	1	2	
13.	19.10.2023	Тема 2.4. Метрические классификаторы. Общий вид метрического классификатора	1	1	2	
14.	20.10.2023	Тема 2.4. Метрические классификаторы. Общий вид метрического классификатора	1	1	2	
15.	26.10.2023	Тема 2.5. Алгоритмы кластеризации. Алгоритмы кластеризации с фиксированным количеством	1	1	2	

		кластеров				
16.	27.10.2023	Тема 2.5. Алгоритмы кластеризации. Алгоритмы кластеризации с фиксированным количеством кластеров	1	1	2	
17.	02.11.2023	Тема 2.6. Контрольная работа	-	2	2	
Модуль 3. Деревья решений. Линейные классификаторы. Нейронные сети			10	26	36	
18.	03.11.2023	Тема 3.1. Деревья решений Правила и анализ качества. Алгоритм построения деревьев решений	1	1	2	
19.	09.11.2023	Тема 3.1. Деревья решений Правила и анализ качества. Алгоритм построения деревьев решений	1	1	2	
20.	10.11.2023	Тема 3.1. Деревья решений Правила и анализ качества. Алгоритм построения деревьев решений	-	2	2	
21.	16.11.2023	Тема 3.1. Деревья решений Правила и анализ качества. Алгоритм построения деревьев решений	-	2	2	
22.	17.11.2023	Тема 3.2. Анализ с помощью ROC кривой. Критерий информационного выигрыша и критерий Джини	1	1	2	
23.	23.11.2023	Тема 3.2. Анализ с помощью ROC кривой. Критерий информационного выигрыша и критерий Джини	1	1	2	
24.	24.11.2023	Тема 3.2. Анализ с помощью ROC кривой. Критерий информационного выигрыша и критерий Джини	-	1	2	
25.	30.11.2023	Тема 3.3. Линейные классификаторы. Переход в пространство повышенной размерности. Метод опорных векторов	1	1	2	
26.	01.12.2023	Тема 3.3. Линейные классификаторы. Переход в пространство повышенной размерности. Метод опорных векторов	1	1	2	
27.	07.12.2023	Тема 3.3. Линейные классификаторы. Переход в пространство повышенной размерности. Метод опорных векторов	-	2	2	
28.	08.12.2023	Тема 3.4. Нейронные сети и глубокое обучение. Логистическая регрессия. Градиентный спуск.	1	1	2	
29.	14.12.2023	Тема 3.4. Нейронные сети и глубокое обучение. Логистическая регрессия. Градиентный спуск.	1	1	2	
30.	15.12.2023	Тема 3.4. Нейронные сети и глубокое обучение. Логистическая регрессия. Градиентный спуск.	-	2	2	
31.	21.12.2023	Тема 3.5 Нейронные сети и алгоритм обратного распространения градиента. Глубокое обучение, свертки и пулинг	1	1	2	
32.	22.12.2023	Тема 3.5 Нейронные сети и алгоритм обратного распространения градиента. Глубокое обучение, свертки и пулинг	1	1	2	
33.	22.12.2023 (16.50-18.20 кабинет)	Тема 3.5 Нейронные сети и алгоритм обратного распространения градиента. Глубокое обучение, свертки и пулинг	-	2	2	Дополнительный день занятия

	Программирование на Python)					
34.	28.12.2023	Тема 3.5 Нейронные сети и алгоритм обратного распространения градиента. Глубокое обучение, свертки и пулинг	-	2	2	
35.	29.12.2023	Тема 3.6. Промежуточная аттестация за 1 полугодие	-	2	2	
Итого часов за I полугодие			23	47	70	
Модуль 4. Регрессионный анализ. Ансамблевые методы			8	26	34	
36.	11.01.2024	Тема 4.1 Линейная регрессия. Полиномиальная регрессия	1	1	2	
37.	12.01.2024	Тема 4.1 Линейная регрессия. Полиномиальная регрессия	1	2	2	
38.	18.01.2024	Тема 4.1 Линейная регрессия. Полиномиальная регрессия	-	2	2	
39.	19.01.2024	Тема 4.1 Линейная регрессия. Полиномиальная регрессия	-	2	2	
40.	25.01.2024	Тема 4.2 Смещение и дисперсия. Гребневая регрессия.	1	1	2	
41.	26.01.2024	Тема 4.2 Смещение и дисперсия. Гребневая регрессия.	1	2	2	
42.	01.02.2024	Тема 4.2 Смещение и дисперсия. Гребневая регрессия.	-	2	2	
43.	02.02.2024	Тема 4.2 Смещение и дисперсия. Гребневая регрессия.	-	2	2	
44.	08.02.2024	Тема 4.3 Ансамблевые методы	1	1	2	
45.	09.02.2024	Тема 4.3 Ансамблевые методы	1	2	2	
46.	15.02.2024	Тема 4.3 Ансамблевые методы	-	2	2	
47.	16.02.2024	Тема 4.3 Ансамблевые методы	-	2	2	
48.	22.02.2024	Тема 4.4 Бутстраппинг. Бустинг, адаптивный бустинг, градиентный бустинг.	1	1	2	
49.	29.02.2024	Тема 4.4 Бутстраппинг. Бустинг, адаптивный бустинг, градиентный бустинг.	1	2	2	
50.	01.03.2024	Тема 4.4 Бутстраппинг. Бустинг, адаптивный бустинг, градиентный бустинг.	-	2	2	
51.	07.03.2024	Тема 4.4 Бутстраппинг. Бустинг, адаптивный бустинг, градиентный бустинг.	-	2	2	
52.	14.03.2024	Тема 4.5. Контрольная работа	-	2	2	
Модуль 5. Погружение в проектную деятельность.			1	39	40	
53.	15.03.2024	Тема 5.1. Постановка проблемы, задачи, утверждение темы.	1	1	2	
54.	21.03.2024	Тема 5.1. Постановка проблемы, задачи, утверждение темы.	-	2	2	
55.	22.03.2024	Тема 5.2. Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта.	-	2	2	
56.	28.03.2024	Тема 5.2. Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта.	-	2	2	
57.	29.03.2024	Тема 5.2. Определение проектного	-	2	2	

		решения. Разработка дорожной карты проекта.				
58.	04.04.2024	Тема 5.3 Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2	
59.	05.04.2024	Тема 5.3 Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2	
60.	11.04.2024	Тема 5.3 Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2	
61.	12.04.2024	Тема 5.3 Реализация проекта. Часть 1.	-	2	2	
62.	18.04.2024	Тема 5.4 Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2	
63.	19.04.2024	Тема 5.4 Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2	
64.	25.04.2024	Тема 5.4 Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2	
65.	26.04.2024	Тема 5.4 Реализация проекта. Часть 2.	-	2	2	
66.	02.05.2024	Тема 5.5. Тестирование и отладка.	-	2	2	
67.	03.05.2024	Тема 5.5. Тестирование и отладка.	-	2	2	
68.	10.05.2024	Тема 5.5. Тестирование и отладка.	-	2	2	
69.	16.05.2024	Тема 5.5. Тестирование и отладка.	-	2	2	
70.	17.05.2024	Тема 5.6 Подготовка презентации репетиция выступления.	-	2	2	
71.	23.05.2024	Тема 5.6 Подготовка презентации репетиция выступления.	-	2	2	
72.	24.05.2024	Тема 5.7. Защита проектов на Фестивале детских проектов.	-	2	2	
Итого часов за II полугодие			9	65	74	
Итого часов за год			32	112	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель СП
«Учебная часть
ГБУ ДО ДЮТТ»
Я.А. Каламбет
«11» 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.
Группа: Основы программирования на Scratch - 1 гр.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа: «Основы программирования на Scratch»

Педагог дополнительного образования: Соколова Ирина Евгеньевна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 68 часов

2 полугодие - 76 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита выполненного проекта

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«8» Сентября 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Э.К. Нигматуллина* /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: *А.Н. Щукина* /А.Н. Щукина/

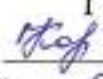
№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Основы работы в Scratch			10	14	24	
1.	04.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Формирование мотивации к обучению. Знакомство с платформой Scratch.	1	1	2	
2.	06.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Формирование мотивации к обучению. Знакомство с платформой Scratch.	1	1	2	
3.	11.09.2023	Тема 1.2. Знакомство со средой разработки Scratch	1	1	2	
4.	13.09.2023	Тема 1.2. Знакомство со средой разработки Scratch	1	1	2	
5.	18.09.2023	Тема 1.3. Знакомство с графическим редактором среды Scratch Часть 1: редактор спрайтов	1	1	2	
6.	20.09.2023	Тема 1.3. Знакомство с графическим редактором среды Scratch Часть 1: редактор спрайтов	1	1	2	
7.	25.09.2023	Тема 1.4. Знакомство с графическим редактором среды Scratch. Часть 2: редактор фона	1	1	2	
8.	27.09.2023	Тема 1.4. Знакомство с графическим редактором среды Scratch. Часть 2: редактор фона	1	1	2	
9.	02.10.2023	Тема 1.5. Знакомство с редактором звуков	1	1	2	
10.	04.10.2023	Тема 1.5. Знакомство с редактором звуков	1	1	2	
11.	09.10.2023	Тема 1.6. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
12.	11.10.2023	Тема 1.6. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
Модуль 2. Линейные алгоритмы			7	13	20	
13.	16.10.2023	Тема 2.1. Система координат в среде Scratch	1	1	2	
14.	18.10.2023	Тема 2.2. Создание линейных алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	1	1	2	
15.	23.10.2023	Тема 2.2. Создание линейных алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	1	1	2	
16.	25.10.2023	Тема 2.3. Создание линейных алгоритмов в среде Scratch. Часть 2.	1	1	2	
17.	30.10.2023	Тема 2.3. Создание линейных алгоритмов в среде Scratch. Часть 2.	1	1	2	
18.	01.11.2023	Тема 2.4. Расширение: Перо	1	1	2	

19.	06.11.2023	Тема 2.4. Расширение: Перо	1	1	2	
20.	08.11.2023	Тема 2.5. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
21.	13.11.2023	Тема 2.5. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
22.	15.11.2023	Тема 2.6. Контрольная работа	0	2	2	
Модуль 3. Циклические алгоритмы			6	18	24	
23.	20.11.2023	Тема 3.1. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	2	0	2	
24.	22.11.2023	Тема 3.1. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	1	1	2	
25.	27.11.2023	Тема 3.1. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	0	2	2	
26.	29.11.2023	Тема 3.2. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 2.	1	1	2	
27.	04.12.2023	Тема 3.2. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 2.	1	1	2	
28.	06.12.2023	Тема 3.3. Работа с переменными в среде Scratch. Часть 1	1	1	2	
29.	11.12.2023	Тема 3.3. Работа с переменными в среде Scratch. Часть 1	1	1	2	
30.	13.12.2023	Тема 3.4. Работа с переменными в среде Scratch. Часть 2	0	2	2	
31.	18.12.2023	Тема 3.4. Работа с переменными в среде Scratch. Часть 2	0	2	2	
32.	20.12.2023	Тема 3.5. Промежуточная аттестация за I полугодие	0	2	2	
33.	25.12.2023	Тема 3.6. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
34.	27.12.2023	Тема 3.6. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
Итого часов за I полугодие			23	45	68	
Модуль 4. Разветвляющиеся алгоритмы			17	33	50	
35.	10.01.2024	Тема 4.1. Операторы в среде Scratch	1	1	2	
36.	15.01.2024	Тема 4.1. Операторы в среде Scratch	1	1	2	
37.	17.01.2024	Тема 4.2. Передача сообщений в среде Scratch	1	1	2	
38.	22.01.2024	Тема 4.2. Передача сообщений в среде Scratch	1	1	2	
39.	24.01.2024	Тема 4.3. Сенсоры в Scratch	1	1	2	
40.	29.01.2024	Тема 4.3. Сенсоры в Scratch	1	1	2	
41.	31.01.2024	Тема 4.3. Сенсоры в Scratch	0	2	2	
42.	05.02.2024	Тема 4.4. Эффекты в среде Scratch	1	1	2	
43.	07.02.2024	Тема 4.4. Эффекты в среде Scratch	1	1	2	

44.	12.02.2024	Тема 4.5. Создание алгоритмов ветвления. Часть 1	1	1	2	
45.	14.02.2024	Тема 4.5. Создание алгоритмов ветвления. Часть 1	1	1	2	
46.	19.02.2024	Тема 4.5. Создание алгоритмов ветвления. Часть 1	0	2	2	
47.	21.02.2023	Тема 4.6. Создание алгоритмов ветвления. Часть 2	0	2	2	
48.	26.02.2024	Тема 4.7. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
49.	28.02.2024	Тема 4.7. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
50.	04.03.2024	Тема 4.8. Работа со списками в среде Scratch. Часть 1	1	1	2	
51.	06.03.2024	Тема 4.8. Работа со списками в среде Scratch. Часть 1	1	1	2	
52.	11.03.2024	Тема 4.9. Работа со списками в среде Scratch. Часть 2	1	1	2	
53.	13.03.2024	Тема 4.9. Работа со списками в среде Scratch. Часть 2	1	1	2	
54.	18.03.2024	Тема 4.9. Работа со списками в среде Scratch. Часть 2	0	2	2	
55.	20.03.2024	Тема 4.10. Создание своих блоков	2	0	2	
56.	25.03.2024	Тема 4.10. Создание своих блоков	1	1	2	
57.	27.03.2024	Тема 4.10. Создание своих блоков	0	2	2	
58.	01.04.2024	Тема 4.11. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
59.	03.04.2024	Тема 4.11. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
Модуль 5. Проектная деятельность			2	24	26	
60.	08.04.2024	Тема 5.1. Разработка идеи проекта	2	0	2	
61.	10.04.2024	Тема 5.2. Разработка дизайна проекта. Часть 1	0	2	2	
62.	15.04.2024	Тема 5.3. Разработка дизайна проекта. Часть 2	0	2	2	
63.	17.04.2024	Тема 5.3. Разработка дизайна проекта. Часть 2	0	2	2	
64.	22.04.2024	Тема 5.4. Разработка скриптов проекта. Часть 1	0	2	2	
65.	24.04.2024	Тема 5.4. Разработка скриптов проекта. Часть 1	0	2	2	
66.	29.04.2024	Тема 5.5. Разработка скриптов проекта. Часть 2	0	2	2	
67.	06.05.2024	Тема 5.5. Разработка скриптов проекта. Часть 2	0	2	2	
68.	08.05.2024	Тема 5.6. Тестирование проекта	0	2	2	
69.	13.05.2024	Тема 5.6. Тестирование проекта	0	2	2	

70.	15.05.2024	Тема 5.7. Подготовка презентаций и репетирование выступлений	0	2	2	
71.	20.05.2024	Тема 5.7. Подготовка презентаций и репетирование выступлений	0	2	2	
72.	22.05.2024	Тема 5.8. Защита проекта на Фестивале детских проектов	0	2	2	
		Итого часов за II полугодие	19	57	76	
		Итого часов за год	23	121	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦСОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель СП
«Учебная часть
ГБУ ДО ДЮТТ»
 Я.А. Каламбет
« 11 » 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.
Группа: Основы программирования на Scratch - 2 гр.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа: «Основы программирования на Scratch»

Педагог дополнительного образования: Соколова Ирина Евгеньевна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 64 часа

2 полугодие - 80 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

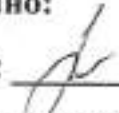
1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

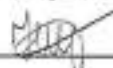
2 полугодие – защита выполненного проекта

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

« 8 » Сентября 2023 г.

Согласовано:

Методист:  /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью:  /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретич еские занятия	Практиче ские занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Основы работы в Scratch			10	14	24	
1.	09.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Формирование мотивации к обучению. Знакомство с платформой Scratch.	1	1	2	
2.	10.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Формирование мотивации к обучению. Знакомство с платформой Scratch.	1	1	2	
3.	16.09.2023	Тема 1.2. Знакомство со средой разработки Scratch	1	1	2	
4.	17.09.2023	Тема 1.2. Знакомство со средой разработки Scratch	1	1	2	
5.	23.09.2023	Тема 1.3. Знакомство с графическим редактором среды Scratch Часть 1: редактор спрайтов	1	1	2	
6.	24.09.2023	Тема 1.3. Знакомство с графическим редактором среды Scratch Часть 1: редактор спрайтов	1	1	2	
7.	30.09.2023	Тема 1.4. Знакомство с графическим редактором среды Scratch. Часть 2: редактор фона	1	1	2	
8.	01.10.2023	Тема 1.4. Знакомство с графическим редактором среды Scratch. Часть 2: редактор фона	1	1	2	
9.	07.10.2023	Тема 1.5. Знакомство с редактором звуков	1	1	2	
10.	08.10.2023	Тема 1.5. Знакомство с редактором звуков	1	1	2	
11.	14.10.2023	Тема 1.6. Решение задач по изученным темам, проверочная работа по итогам модуля	0	2	2	
12.	15.10.2023	Тема 1.6. Решение задач по изученным темам, проверочная работа по итогам модуля	0	2	2	
Модуль 2. Линейные алгоритмы			7	13	20	
13.	21.10.2023	Тема 2.1. Система координат в среде Scratch	1	1	2	
14.	22.10.2023	Тема 2.2. Создание линейных алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	1	1	2	
15.	28.10.2023	Тема 2.2. Создание линейных алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	1	1	2	
16.	29.10.2023	Тема 2.3. Создание линейных алгоритмов в среде Scratch. Часть 2.	1	1	2	
17.	05.11.2023	Тема 2.3. Создание линейных алгоритмов в среде Scratch. Часть 2.	1	1	2	
18.	11.11.2023	Тема 2.4. Расширение: Перо	1	1	2	
19.	12.11.2023	Тема 2.4. Расширение: Перо	1	1	2	

20.	18.11.2023	Тема 2.5. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
21.	19.11.2023	Тема 2.5. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
22.	25.11.2023	Тема 2.6. Контрольная работа	0	2	2	
Модуль 3. Циклические алгоритмы			6	18	24	
23.	26.11.2023	Тема 3.1. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	2	0	2	
24.	02.12.2023	Тема 3.1. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	0	2	2	
25.	03.12.2023	Тема 3.1. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 1.	0	2	2	
26.	09.12.2023	Тема 3.2. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 2.	1	1	2	
27.	10.12.2023	Тема 3.2. Создание циклических алгоритмов в среде Scratch. Часть 2.	1	1	2	
28.	16.12.2023	Тема 3.3. Работа с переменными в среде Scratch. Часть 1	1	1	2	
29.	17.12.2023	Тема 3.3. Работа с переменными в среде Scratch. Часть 1	1	1	2	
30.	23.12.2023	Тема 3.4. Работа с переменными в среде Scratch. Часть 2	0	2	2	
31.	24.12.2023	Тема 3.4. Работа с переменными в среде Scratch. Часть 2	0	2	2	
32.	30.12.2023	Тема 3.5. Промежуточная аттестация за 1 полугодие	0	2	2	
Итого часов за I полугодие			23	41	64	
33.	13.01.2024	Тема 3.6. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
34.	14.01.2024	Тема 3.6. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
Модуль 4. Разветвляющиеся алгоритмы			17	33	50	
35.	20.01.2024	Тема 4.1. Операторы в среде Scratch	1	1	2	
36.	21.01.2024	Тема 4.1. Операторы в среде Scratch	1	1	2	
37.	27.01.2024	Тема 4.2. Передача сообщений в среде Scratch	1	1	2	
38.	28.01.2024	Тема 4.2. Передача сообщений в среде Scratch	1	1	2	
39.	03.02.2024	Тема 4.3. Сенсоры в Scratch	1	1	2	
40.	04.02.2024	Тема 4.3. Сенсоры в Scratch	1	1	2	
41.	10.02.2024	Тема 4.3. Сенсоры в Scratch	0	2	2	
42.	11.02.2024	Тема 4.4. Эффекты в среде Scratch	1	1	2	
43.	17.02.2024	Тема 4.4. Эффекты в среде Scratch	1	1	2	
44.	18.02.2024	Тема 4.5. Создание алгоритмов ветвления. Часть 1	1	1	2	
45.	24.02.2024	Тема 4.5. Создание алгоритмов ветвления. Часть 1	1	1	2	
46.	25.02.2024	Тема 4.5. Создание алгоритмов ветвления. Часть 1	0	2	2	
47.	02.03.2024	Тема 4.6. Создание алгоритмов ветвления. Часть 2	0	2	2	
48.	03.03.2024	Тема 4.7. Решение задач по изученным темам	0	2	2	

49.	09.03.2024	Тема 4.7. Решение задач по изученным темам	0	2	2	
50.	10.03.2024	Тема 4.8. Работа со списками в среде Scratch. Часть 1	1	1	2	
51.	16.03.2024	Тема 4.8. Работа со списками в среде Scratch. Часть 1	1	1	2	
52.	17.03.2024	Тема 4.9. Работа со списками в среде Scratch. Часть 2	1	1	2	
53.	23.03.2024	Тема 4.9. Работа со списками в среде Scratch. Часть 2	1	1	2	
54.	24.03.2024	Тема 4.9. Работа со списками в среде Scratch. Часть 2	0	2	2	
55.	30.03.2024	Тема 4.10. Создание своих блоков	1	1	2	
56.	31.03.2024	Тема 4.10. Создание своих блоков	1	1	2	
57.	06.04.2024	Тема 4.10. Создание своих блоков	1	1	2	
58.	07.04.2024	Тема 4.11. Решение задач по изученным темам, проверочная работа по итогам модуля	0	2	2	
59.	13.04.2024	Тема 4.11. Решение задач по изученным темам, проверочная работа по итогам модуля	0	2	2	
Модуль 5. Проектная деятельность			0	26	26	
60.	14.04.2024	Тема 5.1. Разработка идеи проекта	0	2	2	
61.	20.04.2024	Тема 5.2. Разработка дизайна проекта. Часть 1	0	2	2	
62.	21.04.2024	Тема 5.3. Разработка дизайна проекта. Часть 2	0	2	2	
63.	27.04.2024	Тема 5.3. Разработка дизайна проекта. Часть 2	0	2	2	
64.	28.04.2024	Тема 5.4. Разработка скриптов проекта. Часть 1	0	2	2	
65.	04.05.2024	Тема 5.4. Разработка скриптов проекта. Часть 1	0	2	2	
66.	05.05.2024	Тема 5.5. Разработка скриптов проекта. Часть 2	0	2	2	
67.	11.05.2024	Тема 5.5. Разработка скриптов проекта. Часть 2	0	2	2	
68.	12.05.2024	Тема 5.6. Тестирование проекта	0	2	2	
69.	18.05.2024	Тема 5.6. Тестирование проекта	0	2	2	
70.	19.05.2024	Тема 5.7. Подготовка презентаций и репетирование выступлений	0	2	2	
71.	25.05.2024	Тема 5.7. Подготовка презентаций и репетирование выступлений	0	2	2	
72.	26.05.2024	Тема 5.8. Защита проекта на Фестивале детских проектов	0	2	2	
Итого часов за II полугодие			17	63	80	
Итого часов за год			40	104	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель СП
«Учебная часть
ГБУ ДО ДЮТТ»
Ксф Я.А. Каламбет
« 11 » *09* 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.
Группа: Мобильная разработка Thunkable – 1 гр.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:
«Разработка мобильных приложений для iOS, Android, Web в среде Thunkable»

Педагог дополнительного образования: Ворущенко Полина Викторовна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 68 часов

2 полугодие - 76 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

« 8 » *сентября* 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Н* /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: *Шукина* /А.Н. Шукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретич еские занятия	Практич еские занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Введение в среду Thunkable			13	17	30	
1.	05.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Знакомство со средой Thunkable	1	1	2	
2.	07.09.2023	Тема 1.2 Проектирование макета первого приложения	-	2	2	
3.	12.09.2023	Тема 1.3 Работа с пользовательским интерфейсом	1	1	2	
4.	14.09.2023	Тема 1.3 Работа с пользовательским интерфейсом	1	1	2	
5.	19.09.2023	Тема 1.3 Работа с пользовательским интерфейсом	1	1	2	
6.	21.09.2023	Тема 1.4 Работа с компонентами макета	1	1	2	
7.	26.09.2023	Тема 1.4 Работа с компонентами макета	1	1	2	
8.	28.09.2023	Тема 1.4 Работа с компонентами макета	1	1	2	
9.	03.10.2023	Тема 1.5 Работа с графикой	1	1	2	
10.	05.10.2023	Тема 1.5 Работа с графикой	1	1	2	
11.	10.10.2023	Тема 1.5 Работа с графикой	1	1	2	
12.	12.10.2023	Тема 1.6 Работа с данными	1	1	2	
13.	17.10.2023	Тема 1.6 Работа с данными	1	1	2	
14.	19.10.2023	Тема 1.7 Работа с датчиками	1	1	2	
15.	24.10.2023	Тема 1.8 Промежуточная аттестация по 1 разделу	-	2	2	
Модуль 2. Блоки в среде Thunkable			24	32	56	
16.	26.10.2023	Тема 2.1 Понятие контроля и логики в разработке приложений	1	1	2	
17.	31.10.2023	Тема 2.1 Понятие контроля и логики в разработке приложений	1	1	2	
18.	02.11.2023	Тема 2.1 Понятие контроля и логики в разработке приложений	1	1	2	
19.	07.11.2023	Тема 2.1 Понятие контроля и логики в разработке приложений	1	1	2	
20.	09.11.2023	Тема 2.2 Математические основы в Thunkable	1	1	2	
21.	14.11.2023	Тема 2.2 Математические основы в Thunkable	1	1	2	
22.	16.11.2023	Тема 2.2 Математические основы в Thunkable	1	1	2	
23.	21.11.2023	Тема 2.3 Текстовые блоки в мобильных приложениях	1	1	2	
24.	23.11.2023	Тема 2.3 Текстовые блоки в мобильных приложениях	1	1	2	
25.	28.11.2023	Тема 2.3 Текстовые блоки в мобильных приложениях	1	1	2	
26.	30.11.2023	Тема 2.4 Создание списков в мобильных приложениях	1	1	2	

27.	05.12.2023	Тема 2.4 Создание списков в мобильных приложениях	1	1	2	
28.	07.12.2023	Тема 2.4 Создание списков в мобильных приложениях	1	1	2	
29.	12.12.2023	Тема 2.5 Работа с цветом в Thunkable	1	1	2	
30.	14.12.2023	Тема 2.6 Работа с объектами в Thunkable	1	1	2	
31.	19.12.2023	Промежуточная аттестация за 1 полугодие	1	1	2	
32.	21.12.2023	Тема 2.7 Дополнительные возможности. Работа с устройствами	1	1	2	
33.	26.12.2023	Тема 2.7 Дополнительные возможности. Работа с устройствами	-	2	2	
34.	28.12.2023	Тема 2.8 Знакомство с переменными	1	1	2	
Итого часов за I полугодие			31	37	68	
35.	09.01.2024	Тема 2.8 Знакомство с переменными	1	1	2	
36.	11.01.2024	Тема 2.8 Знакомство с переменными	1	1	2	
37.	16.01.2024	Тема 2.9 Знакомство с функциями	1	1	2	
38.	18.01.2024	Тема 2.9 Знакомство с функциями	1	1	2	
39.	23.01.2024	Тема 2.9 Знакомство с функциями	1	1	2	
40.	25.01.2024	Тема 2.10 Работа с источниками данных	1	1	2	
41.	30.01.2024	Тема 2.10 Работа с источниками данных	1	1	2	
42.	01.02.2024	Тема 2.10 Работа с источниками данных	1	1	2	
43.	06.02.2024	Тема 2.11 Промежуточная аттестация по 2 разделу	-	2	2	
Модуль 3. Создание игр в среде Thunkable			13	27	40	
44.	08.02.2024	Тема 3.1 Работа с холстом и спрайтами	1	1	2	
45.	13.02.2024	Тема 3.2 Игровой блок событий Events	1	1	2	
46.	15.02.2024	Тема 3.2 Игровой блок событий Events	1	1	2	
47.	20.02.2024	Тема 3.3 Игровой блок движения Motion	1	1	2	
48.	22.02.2024	Тема 3.3 Игровой блок движения Motion	1	1	2	
49.	27.02.2024	Тема 3.4 Игровой блок просмотра Looks	1	1	2	
50.	29.02.2024	Тема 3.4 Игровой блок просмотра Looks	1	1	2	
51.	05.03.2024	Тема 3.5 Игровой блок направления Direction	1	1	2	
52.	07.03.2024	Тема 3.5 Игровой блок направления Direction	1	1	2	
53.	12.03.2024	Тема 3.6 Игровой блок восприятия Sensing	1	1	2	
54.	14.03.2024	Тема 3.6 Игровой блок восприятия Sensing	-	2	2	
55.	19.03.2024	Тема 3.7 Игровой блок добавления и удаления Add and Remove	1	1	2	
56.	21.03.2024	Тема 3.7 Игровой блок добавления и удаления Add and Remove	-	2	2	
57.	26.03.2024	Тема 3.8 Игровой блок этапа Stage	1	1	2	
58.	28.03.2024	Тема 3.8 Игровой блок этапа Stage	-	2	2	
59.	02.04.2024	Тема 3.9 Игровой блок текстовой этикетки Label	1	1	2	
60.	04.04.2024	Тема 3.9 Игровой блок текстовой этикетки Label	-	2	2	
61.	09.04.2024	Тема 3.10 Разработка собственной игры	-	2	2	

62.	11.04.2024	Тема 3.10 Разработка собственной игры	-	2	2	
63.	16.04.2024	Тема 3.10 Разработка собственной игры	-	2	2	
64.	18.04.2024	Тема 3.11 Промежуточная аттестация по 4 разделу	-	2	2	
Модуль 4. Проектная деятельность			2	16	18	
65.	23.04.2024	Тема 4.1 Постановка задачи, представление макета проекта и утверждение темы	1	1	2	
66.	25.04.2024	Тема 4.1 Постановка задачи, представление макета проекта и утверждение темы	1	1	2	
67.	30.04.2024	Тема 4.2 Реализация спроектированного дизайна, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
68.	02.05.2024	Тема 4.2 Реализация спроектированного дизайна, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
69.	07.05.2024	Тема 4.3 Разработка функционала приложения, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
70.	14.05.2024	Тема 4.3 Разработка функционала приложения, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
71.	16.05.2024	Тема 4.3 Разработка функционала приложения, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
72.	21.05.2024	Тема 4.4 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
Итого часов за II полугодие			21	55	76	
Итого часов за год			52	92	144	

Министерство образования и науки Челябинской области

ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Корф Я.А. Каламбет
«11» *ср* 2023 г.

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Мобильная разработка Thunkable - 2 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Разработка мобильных приложений для iOS, Android, Web в среде Thunkable»

Педагог дополнительного образования: Ложкина Ангелина Андреевна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 62 часов

2 полугодие - 82 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита выполненного проекта

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«*8*» *сентябре* 2023 г.

Согласовано:

Методист: *ГЭ.К. Нигматуллина*

Заведующий учебной частью: *А.Н. Щукина*

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Введение в среду Thunkable			13	17	30	
1.	09.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Знакомство со средой Thunkable	1	1	2	
2.	10.09.2023	Тема 1.2 Проектирование макета первого приложения	-	2	2	
3.	16.09.2023	Тема 1.3 Работа с пользовательским интерфейсом	1	1	2	
4.	17.09.2023	Тема 1.3 Работа с пользовательским интерфейсом	1	1	2	
5.	23.09.2023	Тема 1.3 Работа с пользовательским интерфейсом	1	1	2	
6.	24.09.2023	Тема 1.4 Работа с компонентами макета	1	1	2	
7.	30.09.2023	Тема 1.4 Работа с компонентами макета	1	1	2	
8.	01.10.2023	Тема 1.4 Работа с компонентами макета	1	1	2	
9.	07.10.2023	Тема 1.5 Работа с графикой	1	1	2	
10.	08.10.2023	Тема 1.5 Работа с графикой	1	1	2	
11.	14.10.2023	Тема 1.5 Работа с графикой	1	1	2	
12.	15.10.2023	Тема 1.6 Работа с данными	1	1	2	
13.	21.10.2023	Тема 1.6 Работа с данными	1	1	2	
14.	22.10.2023	Тема 1.7 Работа с датчиками	1	1	2	
15.	28.10.2023	Тема 1.8 Промежуточная аттестация по 1 разделу	-	2	2	
Модуль 2. Блоки в среде Thunkable			24	32	56	
16.	29.10.2023	Тема 2.1 Понятие контроля и логики в разработке приложений	1	1	2	
17.	11.11.2023	Тема 2.1 Понятие контроля и логики в разработке приложений	1	1	2	
18.	12.11.2023	Тема 2.1 Понятие контроля и логики в разработке приложений	1	1	2	
19.	18.11.2023	Тема 2.1 Понятие контроля и логики в разработке приложений	1	1	2	
20.	19.11.2023	Тема 2.2 Математические основы в Thunkable	1	1	2	
21.	25.11.2023	Тема 2.2 Математические основы в Thunkable	1	1	2	
22.	26.11.2023	Тема 2.2 Математические основы в Thunkable	1	1	2	
23.	02.12.2023	Тема 2.3 Текстовые блоки в мобильных приложениях	1	1	2	
24.	03.12.2023	Тема 2.3 Текстовые блоки в мобильных приложениях	1	1	2	
25.	09.12.2023	Тема 2.3 Текстовые блоки в мобильных приложениях	1	1	2	
26.	10.12.2023	Тема 2.4 Создание списков в мобильных приложениях	1	1	2	

27.	16.12.2023	Тема 2.4 Создание списков в мобильных приложениях	1	1	2	
28.	17.12.2023	Тема 2.4 Создание списков в мобильных приложениях	1	1	2	
29.	23.12.2023	Тема 2.5 Работа с цветом в Thunkable	1	1	2	
30.	24.12.2023	Тема 2.6 Работа с объектами в Thunkable	1	1	2	
31.	30.12.2023	Промежуточная аттестация за I полугодие	1	1	2	
Итого часов за I полугодие			29	33	62	
32.	13.01.2024	Тема 2.7 Дополнительные возможности. Работа с устройствами	1	1	2	
33.	14.01.2024	Тема 2.7 Дополнительные возможности. Работа с устройствами	-	2	2	
34.	20.01.2024	Тема 2.8 Знакомство с переменными	1	1	2	
35.	21.01.2024	Тема 2.8 Знакомство с переменными	1	1	2	
36.	27.01.2024	Тема 2.8 Знакомство с переменными	1	1	2	
37.	28.01.2024	Тема 2.9 Знакомство с функциями	1	1	2	
38.	03.02.2024	Тема 2.9 Знакомство с функциями	1	1	2	
39.	04.02.2024	Тема 2.9 Знакомство с функциями	1	1	2	
40.	10.02.2024	Тема 2.10 Работа с источниками данных	1	1	2	
41.	11.02.2024	Тема 2.10 Работа с источниками данных	1	1	2	
42.	17.02.2024	Тема 2.10 Работа с источниками данных	1	1	2	
43.	18.02.2024	Тема 2.11 Промежуточная аттестация по 2 разделу	-	2	2	
Модуль 3. Создание игр в среде Thunkable			13	27	40	
44.	24.02.2024	Тема 3.1 Работа с холстом и спрайтами	1	1	2	
45.	25.02.2024	Тема 3.2 Игровой блок событий Events	1	1	2	
46.	02.03.2024	Тема 3.2 Игровой блок событий Events	1	1	2	
47.	03.03.2024	Тема 3.3 Игровой блок движения Motion	1	1	2	
48.	09.03.2024	Тема 3.3 Игровой блок движения Motion	1	1	2	
49.	10.03.2024	Тема 3.4 Игровой блок просмотра Looks	1	1	2	
50.	16.03.2024	Тема 3.4 Игровой блок просмотра Looks	1	1	2	
51.	17.03.2024	Тема 3.5 Игровой блок направления Direction	1	1	2	
52.	23.03.2024	Тема 3.5 Игровой блок направления Direction	1	1	2	
53.	24.03.2024	Тема 3.6 Игровой блок восприятия Sensing	1	1	2	
54.	30.03.2024	Тема 3.6 Игровой блок восприятия Sensing	-	2	2	
55.	31.03.2024	Тема 3.7 Игровой блок добавления и удаления Add and Remove	1	1	2	
56.	06.04.2024	Тема 3.7 Игровой блок добавления и удаления Add and Remove	-	2	2	
57.	07.04.2024	Тема 3.8 Игровой блок этапа Stage	1	1	2	
58.	13.04.2024	Тема 3.8 Игровой блок этапа Stage	-	2	2	
59.	14.04.2024	Тема 3.9 Игровой блок текстовой этикетки Label	1	1	2	
60.	20.04.2024	Тема 3.9 Игровой блок текстовой этикетки Label	-	2	2	
61.	21.04.2024	Тема 3.10 Разработка собственной игры	-	2	2	

62.	27.04.2024	Тема 3.10 Разработка собственной игры	-	2	2	
63.	28.04.2024	Тема 3.10 Разработка собственной игры	-	2	2	
64.	04.05.2024	Тема 3.11 Промежуточная аттестация по 4 разделу	-	2	2	
Модуль 4. Проектная деятельность			2	16	18	
65.	05.05.2024	Тема 4.1 Постановка задачи, представление макета проекта и утверждение темы	1	1	2	
66.	11.05.2024	Тема 4.1 Постановка задачи, представление макета проекта и утверждение темы	1	1	2	
67.	12.05.2024	Тема 4.2 Реализация спроектированного дизайна, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
68.	18.05.2024	Тема 4.2 Реализация спроектированного дизайна, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
69.	19.05.2024	Тема 4.3 Разработка функционала приложения, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
70.	25.05.2024 (13.30-15.00 кабинет: Мобильная разработка)	Тема 4.3 Разработка функционала приложения, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	Дополнительный день занятия
71.	25.05.2024	Тема 4.3 Разработка функционала приложения, согласно целям и задачам проекта	-	2	2	
72.	26.05.2024	Тема 4.4 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
Итого часов за II полугодие			23	59	82	
Итого часов за год			52	92	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет

« 11 » нояб 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Разработка VR/AR в Unity 3D базовый уровень - 2 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Базовый курс: Разработка AR/VR-приложений в Unity 3D»

Педагог дополнительного образования: Игнатович Светлана Александровна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 68 часов

2 полугодие - 76 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

« ____ » _____ 2023 г.

Согласовано:

Методист: /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Введение в Unity 3D			7	9	16	
1.	04.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Знакомство с платформой Unity 3D	1	1	2	
2.	06.09.2023	Тема 1.2 Установка Unity 3D. Руководство Unity Hub	1	1	2	
3.	11.09.2023	Тема 1.3 Интерфейс Unity 3D	1	1	2	
4.	13.09.2023	Тема 1.4 3D Object. Создание и свойства.	1	1	2	
5.	18.09.2023	Тема 1.4 3D Object. Создание и свойства.	1	1	2	
6.	20.09.2023	Тема 1.5 Изменение свойств объектов.	1	1	2	
7.	25.09.2023	Тема 1.5 Изменение свойств объектов.	1	1	2	
8.	27.09.2023	Тема 1.6. Промежуточная аттестация по 1 модулю.	-	2	2	
Модуль 2. Интерфейс пользователя.			10	12	22	
9.	02.10.2023	Тема 2.1. GUI	1	1	2	
10.	04.10.2023	Тема 2.1. GUI	1	1	2	
11.	09.10.2023	Тема 2.2. Свойства компонентов интерфейса	1	1	2	
12.	11.10.2023	Тема 2.2. Свойства компонентов интерфейса	1	1	2	
13.	16.10.2023	Тема 2.3. Интерактивность пользовательского интерфейса.	1	1	2	
14.	18.10.2023	Тема 2.3. Интерактивность пользовательского интерфейса.	1	1	2	
15.	23.10.2023	Тема 2.4 Реагирование UI на события в Unity	1	1	2	
16.	25.10.2023	Тема 2.4 Реагирование UI на события в Unity	1	1	2	
17.	30.10.2023	Тема 2.5 Счетчик в Unity 3D	1	1	2	
18.	01.11.2023	Тема 2.5 Счетчик в Unity 3D	1	1	2	
19.	06.11.2023	Тема 2.6. Промежуточная аттестация по 2 модулю.	-	2	2	
Модуль 3. Анимация и физика объектов.			8	10	18	
20.	08.11.2023	Тема 3.1 Изучение Unity Asset Store	1	1	2	
21.	13.11.2023	Тема 3.1 Изучение Unity Asset Store	1	1	2	
22.	15.11.2023	Тема 3.2 Компонент Animator	1	1	2	
23.	20.11.2023	Тема 3.2 Компонент Animator	1	1	2	
24.	22.11.2023	Тема 3.3 Анимация	1	1	2	
25.	27.11.2023	Тема 3.3 Анимация	1	1	2	
26.	29.11.2023	Тема 3.4 Работа с физикой в Unity 3D. Физические материалы	1	1	2	
27.	04.12.2023	Тема 3.4 Работа с физикой в Unity 3D. Физические материалы	1	1	2	
28.	06.12.2023	Тема 3.5 промежуточная аттестация по 3 модулю	-	2	2	
Модуль 4. Введение в язык программирования C#.			13	21	34	
29.	11.12.2023	Тема 4.1 Создание переменных.	1	1	2	

30.	13.12.2023	Тема 4.1 Создание переменных.	1	1	2	
31.	18.12.2023	Тема 4.2 Операторы языка C#. Часть 1.	1	1	2	
32.	20.12.2023	Тема 4.3 Промежуточная аттестация за 1 полугодие	0	2	2	
33.	25.12.2023	Тема 4.4 Операторы языка C#. Часть 2.	1	1	2	
34.	27.12.2023	Тема 4.5 Методы	1	1	2	
		Итого часов за I полугодие	30	38	68	
35.	10.12.2023	Тема 4.5 Методы	1	1	2	
36.	15.01.2024	Тема 4.6 Функции.	1	1	2	
37.	17.01.2024	Тема 4.6 Функции.	1	1	2	
38.	22.01.2024	Тема 4.7 Корутины.	1	1	2	
39.	24.01.2024	Тема 4.7 Корутины.	1	1	2	
40.	29.01.2024	Тема 4.8 Создание и уничтожение объектов с помощью скрипта.	1	1	2	
41.	31.01.2024	Тема 4.8 Создание и уничтожение объектов с помощью скрипта.	-	2	2	
42.	05.02.2024	Тема 4.9 «Создай свою игру»	1	1	2	
43.	07.02.2024	Тема 4.9 «Создай свою игру»	1	1	2	
44.	12.02.2024	Тема 4.10 Промежуточная аттестация по 4 модулю	-	2	2	
Модуль 5. Введение в AR.			2	8	10	
45.	14.02.2024	Тема 5.1 Знакомство с технологиями AR	1	1	2	
46.	19.02.2024	Тема 5.2 Знакомство с онлайн конструктором AR Studio	1	1	2	
47.	21.02.2024	Тема 5.3 Разработка мини-проекта в AR	-	2	2	
48.	26.02.2024	Тема 5.3 Разработка мини-проекта в AR	-	2	2	
49.	28.02.2024	Тема 5.4 Промежуточная аттестация по 5 модулю	-	2	2	
Модуль 6. Введение в VR			9	15	24	
50.	04.03.2024	Тема 6.1 Знакомство с технологиями VR	1	1	2	
51.	06.03.2024	Тема 6.2 Знакомство с VR очками, техника безопасности при работе с ними	1	1	2	
52.	11.03.2024	Тема 6.3 Установка Steam VR, настройка Unity под использования VR	2	-	2	
53.	13.03.2024	Тема 6.3 Установка Steam VR, настройка Unity под использования VR	1	1	2	
54.	18.03.2024	Тема 6.4 Создание сцены для работы с VR. Часть 1.	1	1	2	
55.	20.03.2024	Тема 6.4 Создание сцены для работы с VR. Часть 1.	1	1	2	
56.	25.03.2024	Тема 6.5 Создание сцены для работы с VR. Часть 2.	1	1	2	
57.	27.03.2024	Тема 6.5 Создание сцены для работы с VR. Часть 2.	-	2	2	

58.	01.04.2024	Тема 6.6 Способы взаимодействия с объектами с помощью компонентов Steam VR.	-	2	2	
59.	03.04.2024	Тема 6.6 Способы взаимодействия с объектами с помощью компонентов Steam VR	1	1	2	
60.	08.04.2024	Тема 6.7 Промежуточная аттестация по 6 модулю	1	1	2	
61.	10.04.2024	Тема 6.7 Промежуточная аттестация по 6 модулю	-	2	2	
Модуль 7. Проектная деятельность			4	16	20	
62.	15.04.2023	Тема 7.1 Командообразование, постановка задачи, утверждение тем.	-	2	2	
63.	17.04.2024	Тема 7.2 Поиск необходимой информации для проекта	2	-	2	
64.	22.04.2024	Тема 7.2 Поиск необходимой информации для проекта	1	1	2	
65.	24.04.2024	Тема 7.3 Разработка основных элементов проекта	1	1	2	
66.	29.04.2024	Тема 7.3 Разработка основных элементов проекта	-	2	2	
67.	06.05.2024	Тема 7.4 Код проекта	-	2	2	
68.	08.05.2024	Тема 7.4 Код проекта	-	2	2	
69.	13.05.2024	Тема 7.5 Сборка проекта	-	2	2	
70.	15.05.2024	Тема 7.6 Подготовка презентации для защиты проекта	-	2	2	
71.	20.05.2024	Тема 7.7. Защита проекта на Фестивале детских проектов.	-	2	2	
		Итого часов за II полугодие	24	52	76	
		Итого часов за год	52	92	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет

« 11 » сентября 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Разработка VR/AR в Unity 3D базовый уровень – 1 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Базовый курс: Разработка AR/VR-приложений в Unity 3D»

Педагог дополнительного образования: Игнатович Светлана Александровна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 64 часа

2 полугодие - 80 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

« 8 » сентября 2023 г.

Согласовано:

Методист: Э.К. Нигматуллина

Заведующий учебной частью: А.Н. Шукина

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Введение в Unity 3D			7	9	16	
1.	09.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Знакомство с платформой Unity 3D	1	1	2	
2.	10.09.2023	Тема 1.2 Установка Unity 3D. Руководство Unity Hub	1	1	2	
3.	16.09.2023	Тема 1.3 Интерфейс Unity 3D	1	1	2	
4.	17.09.2023	Тема 1.4 3D Object. Создание и свойства.	1	1	2	
5.	23.09.2023	Тема 1.4 3D Object. Создание и свойства.	1	1	2	
6.	24.09.2023	Тема 1.5 Изменение свойств объектов.	1	1	2	
7.	30.09.2023	Тема 1.5 Изменение свойств объектов.	1	1	2	
8.	01.10.2023	Тема 1.6. Промежуточная аттестация по 1 модулю.	-	2	2	
Модуль 2. Интерфейс пользователя.			10	12	22	
9.	07.10.2023	Тема 2.1. GUI	1	1	2	
10.	08.10.2023	Тема 2.1. GUI	1	1	2	
11.	14.10.2023	Тема 2.2. Свойства компонентов интерфейса	1	1	2	
12.	15.10.2023	Тема 2.2. Свойства компонентов интерфейса	1	1	2	
13.	21.10.2023	Тема 2.3. Интерактивность пользовательского интерфейса.	1	1	2	
14.	22.10.2023	Тема 2.3. Интерактивность пользовательского интерфейса.	1	1	2	
15.	28.10.2023	Тема 2.4 Реагирование UI на события в Unity	1	1	2	
16.	29.10.2023	Тема 2.4 Реагирование UI на события в Unity	1	1	2	
17.	05.11.2023	Тема 2.5 Счетчик в Unity 3D	1	1	2	
18.	11.11.2023	Тема 2.5 Счетчик в Unity 3D	1	1	2	
19.	12.11.2023	Тема 2.6. Промежуточная аттестация по 2 модулю.	-	2	2	
Модуль 3. Анимация и физика объектов.			8	10	18	
20.	18.11.2023	Тема 3.1 Изучение Unity Asset Store	1	1	2	
21.	19.11.2023	Тема 3.1 Изучение Unity Asset Store	1	1	2	
22.	25.11.2023	Тема 3.2 Компонент Animator	1	1	2	
23.	26.11.2023	Тема 3.2 Компонент Animator	1	1	2	
24.	02.12.2023	Тема 3.3 Анимация	1	1	2	
25.	03.12.2023	Тема 3.3 Анимация	1	1	2	
26.	09.12.2023	Тема 3.4 Работа с физикой в Unity 3D. Физические материалы	1	1	2	
27.	10.12.2023	Тема 3.4 Работа с физикой в Unity 3D. Физические материалы	1	1	2	
28.	16.12.2023	Тема 3.5 промежуточная аттестация по 3 модулю	-	2	2	
Модуль 4. Введение в язык программирования C#.			12	22	32	
29.	17.12.2023	Тема 4.1 Создание переменных.	1	1	2	

30.	23.12.2023	Тема 4.1 Создание переменных.	1	1	2	
31.	24.12.2023	Тема 4.2 Операторы языка C#. Часть 1.	1	1	2	
32.	30.12.2023	Тема 4.3 Промежуточная аттестация за 1 полугодие.	-	2	2	
		Итого часов за I полугодие	28	36	64	
33.	13.01.2024	Тема 4.4 Операторы языка C#. Часть 2.	1	1	2	
34.	21.01.2024	Тема 4.5 Методы	1	1	2	
35.	27.01.2024	Тема 4.6 Функции.	1	1	2	
36.	28.01.2024	Тема 4.6 Функции.	1	1	2	
37.	03.02.2024	Тема 4.7 Корутины.	1	1	2	
38.	04.02.2024	Тема 4.7 Корутины.	1	1	2	
39.	10.02.2024	Тема 4.8 Создание и уничтожение объектов с помощью скрипта.	1	1	2	
40.	11.02.2024	Тема 4.8 Создание и уничтожение объектов с помощью скрипта.	-	2	2	
41.	17.02.2024	Тема 4.9 «Создай свою игру»	1	1	2	
42.	18.02.2024	Тема 4.9 «Создай свою игру»	1	1	2	
43.	24.02.2024	Тема 4.10 Промежуточная аттестация по 4 модулю	-	2	2	
Модуль 5. Введение в AR.			2	8	10	
44.	25.02.2024	Тема 5.1 Знакомство с технологиями AR	1	1	2	
45.	02.03.2024	Тема 5.2 Знакомство с онлайн конструктором AR Studio	1	1	2	
46.	03.03.2024	Тема 5.3 Разработка мини-проекта в AR	-	2	2	
47.	09.03.2024	Тема 5.3 Разработка мини-проекта в AR	-	2	2	
48.	10.03.2024	Тема 5.4 Промежуточная аттестация по 5 модулю	-	2	2	
Модуль 6. Введение в VR			9	15	24	
49.	16.03.2024	Тема 6.1 Знакомство с технологиями VR	1	1	2	
50.	17.03.2024	Тема 6.2 Знакомство с VR очками, техника безопасности при работе с ними	2	-	2	
51.	23.03.2024	Тема 6.3 Установка Steam VR, настройка Unity под использования VR	1	1	2	
52.	24.03.2024	Тема 6.3 Установка Steam VR, настройка Unity под использования VR	1	1	2	
53.	30.03.2024	Тема 6.4 Создание сцены для работы с VR. Часть 1.	1	1	2	
54.	31.03.2024	Тема 6.4 Создание сцены для работы с VR. Часть 1.	1	1	2	
55.	06.04.2024	Тема 6.5 Создание сцены для работы с VR. Часть 2.	-	2	2	
56.	07.04.2024	Тема 6.5 Создание сцены для работы с VR. Часть 2.	-	2	2	

57.	13.04.2024	Тема 6.6 Способы взаимодействия с объектами с помощью компонентов Steam VR.	1	1	2	
58.	14.04.2024	Тема 6.6 Способы взаимодействия с объектами с помощью компонентов Steam VR	1	1	2	
59.	20.04.2024	Тема 6.7 Промежуточная аттестация по 6 модулю	-	2	2	
60.	21.04.2023	Тема 6.7 Промежуточная аттестация по 6 модулю	-	2	2	
Модуль 7. Проектная деятельность			4	16	20	
61.	27.04.2024	Тема 7.1 Командообразование, постановка задачи, утверждение тем.	2	-	2	
62.	28.04.2024	Тема 7.2 Поиск необходимой информации для проекта	1	1	2	
63.	04.05.2024	Тема 7.2 Поиск необходимой информации для проекта	1	1	2	
64.	05.05.2024	Тема 7.3 Разработка основных элементов проекта	-	2	2	
65.	11.05.2024	Тема 7.3 Разработка основных элементов проекта	-	2	2	
66.	12.05.2024	Тема 7.4 Код проекта	-	2	2	
67.	18.05.2024	Тема 7.4 Код проекта	-	2	2	
68.	19.05.2024	Тема 7.5 Сборка проекта	-	2	2	
69.	25.05.2024	Тема 7.6 Подготовка презентации для защиты проекта	-	2	2	
70.	26.05.2024	Тема 7.7. Защита проекта на Фестивале детских проектов.	-	2	2	
		Итого часов за II полугодие	24	56	80	
		Итого часов за год	52	92	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦСОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть»

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет

«11» 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Разработка VR/AR в Unity 3D углубленный уровень

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Углубленный курс: Разработка VR/AR - приложений в Unity 3D»

Педагог дополнительного образования: Гончаров Дмитрий Владимирович

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 68 часов

2 полугодие - 76 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«1» Сентябрь 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Н.К. Нигматуллина* /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: *А.Н. Щукина* /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретич- еские занятия	Практиче- ские занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Основные функции Unity 3D и API C#						
1.	04.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Организация рабочего места. Командообразование.	1	1	2	
2.	06.09.2023	Тема 1.2. Работа с платформой Unity 3D. Создание объектов, материалов, базовых анимаций.	2	-	2	
3.	11.09.2023	Тема 1.2. Работа с платформой Unity 3D. Создание объектов, материалов, базовых анимаций.	-	2	2	
4.	13.09.2023	Тема 1.3. Язык программирования C#. Синтаксис языка программирования.	2	-	2	
5.	18.09.2023	Тема 1.3. Язык программирования C#. Синтаксис языка программирования.	-	2	2	
6.	20.09.2023	Тема 1.4. Язык программирования C# в Unity 3D. Создание скриптов.	2	-	2	
7.	25.09.2023	Тема 1.4. Язык программирования C# в Unity 3D. Создание скриптов.	-	2	2	
8.	27.09.2023	Тема 1.5. Проверочная работа. Рефлексия. Работа над ошибками.	-	2	2	
9.	02.10.2023	Тема 1.5. Проверочная работа. Рефлексия. Работа над ошибками.	-	2	2	
Модуль 2. Введение в геймдев.						
10.	04.10.2023	Тема 2.1. Разработка игр. Игровые жанры и игровые механики.	2	-	2	
11.	09.10.2023	Тема 2.2. Геймдизайн: Что должен знать разработчик игр.	2	-	2	
12.	11.10.2023	Тема 2.2. Геймдизайн: Что должен знать разработчик игр.	2	-	2	
13.	16.10.2023	Тема 2.3. Левелдизайн: Как создать уникальный игровой мир.	2	-	2	
14.	18.10.2023	Тема 2.3. Левелдизайн: Как создать уникальный игровой мир.	2	-	2	
Модуль 3. Математическая составляющая разработки игр.						
15.	23.10.2023	Тема 3.1. Введение в комбинаторику.	2	-	2	
16.	25.10.2023	Тема 3.1. Введение в комбинаторику.	2	-	2	
17.	30.10.2023	Тема 3.1. Введение в комбинаторику.	-	2	2	
18.	01.11.2023	Тема 3.2. Решение линейных уравнений. Системы линейных уравнений. атребраческих уравнений.	2	-	2	
19.	06.11.2023	Тема 3.2. Решение линейных уравнений. Системы линейных атребраческих уравнений.	-	2	2	
20.	08.11.2023	Тема 3.3. Введение в тригонометрию.	2	-	2	
21.	13.11.2023	Тема 3.3. Введение в тригонометрию.	2	-	2	
22.	15.11.2023	Тема 3.3. Введение в тригонометрию.	-	2	2	
23.	20.11.2023	Тема 3.4. Проверочная работа. Рефлексия. Работа над ошибками.	-	2	2	
Модуль 4. Основы моделирования.						
24.	22.11.2023	Тема 4.1. Введение в Blender 3D. Основы работы в Blender 3D.	2	-	2	
					34	

25.	27.11.2023	Тема 4.1. Введение в Blender 3D.	-	2	2	
26.	29.11.2023	Тема 4.1. Введение в Blender 3D.	-	2	2	
27.	04.12.2023	Тема 4.2. Моделирование сложных объектов в Blender 3D.	2	-	2	
28.	06.12.2023	Тема 4.2. Моделирование сложных объектов в Blender 3D.	2	-	2	
29.	11.12.2023	Тема 4.2. Моделирование сложных объектов в Blender 3D.	-	2	2	
30.	13.12.2023	Тема 4.2. Моделирование сложных объектов в Blender 3D.	-	2	2	
31.	18.12.2023	Тема 4.3. Текстуры в Blender 3D.	2	-	2	
32.	20.12.2023	Тема 4.3. Текстуры в Blender 3D.	2	-	2	
33.	25.12.2023	Тема 4.3. Текстуры в Blender 3D.	-	2	2	
34.	27.12.2023	Тема 4.4. Промежуточная аттестация за I полугодие	-	2	2	
		Итого часов за I полугодие	37	31	68	
35.	10.01.2024	Тема 4.5. Создание анимации в Blender 3D. Анимирование объектов и моделей.	2	-	2	
36.	15.01.2024	Тема 4.5. Создание анимации в Blender 3D. Анимирование объектов и моделей.	2	-	2	
37.	17.01.2024	Тема 4.5. Создание анимации в Blender 3D. Анимирование объектов и моделей.	-	2	2	
38.	22.01.2024	Тема 4.5. Создание анимации в Blender 3D. Анимирование объектов и моделей.	-	2	2	
39.	24.01.2024	Тема 4.5. Создание анимации в Blender 3D. Анимирование объектов и моделей.	-	2	2	
40.	29.01.2024	Тема 4.5. Создание анимации в Blender 3D. Анимирование объектов и моделей.	-	2	2	
Модуль 5. Работа в среде разработки Unity 3D.						
41.	31.01.2024	Тема 5.1. Создание графического интерфейса пользователя.	2	-	2	
		Реагирование интерфейса пользователя.				
42.	05.02.2024	Тема 5.1. Создание графического интерфейса	2	-	2	
		Реагирование интерфейса пользователя.				
43.	07.02.2024	Тема 5.1. Создание графического интерфейса	-	2	2	
		Реагирование интерфейса пользователя.				
		пользователя на действия игрока.				

44.	12.02.2024	Тема 5.1. Создание графического интерфейса пользователя.	-	2	2	
45.	14.02.2024	Тема 5.2. Создание динамических сцен. Работа ИИ в Unity 3D.	2	-	2	
46.	19.02.2024	Тема 5.2. Создание динамических сцен. Работа ИИ в Unity 3D.	2	-	2	
47.	21.02.2024	Тема 5.2. Создание динамических сцен. Работа ИИ в Unity 3D.	-	2	2	
48.	26.02.2024	Тема 5.2. Создание динамических сцен. Работа ИИ в Unity 3D.	-	2	2	
49.	28.02.2024	Тема 5.3. Взаимодействие с объектами в Unity 3D. Создание инвентаря персонажа.	2	-	2	
50.	04.03.2024	Тема 5.3. Взаимодействие с объектами в Unity 3D. Создание инвентаря персонажа.	2	-	2	
51.	06.03.2024	Тема 5.3. Взаимодействие с объектами в Unity 3D. Создание инвентаря персонажа.	2	-	2	
52.	11.03.2024	Тема 5.3. Взаимодействие с объектами в Unity 3D. Создание инвентаря персонажа.	-	2	2	
53.	13.03.2024	Тема 5.3. Взаимодействие с объектами в Unity 3D. Создание инвентаря персонажа.	-	2	2	
54.	18.03.2024	Тема 5.3. Взаимодействие с объектами в Unity 3D. Создание инвентаря персонажа.	-	2	2	
55.	20.03.2024	Тема 5.4. Механика перков. Разработка перков и их применение в ит-роком.	2	-	2	
56.	25.03.2024	Тема 5.4. Механика перков. Разработка перков и их применение в ит-роком.	2	-	2	
57.	27.03.2023	Тема 5.4. Механика перков. Разработка перков и их применение в ит-роком.	2	-	2	
58.	01.04.2024	Тема 5.4. Механика перков. Разработка перков и их применение в ит-роком.	-	2	2	
59.	03.04.2024	Тема 5.4. Механика перков. Разработка перков и их применение в ит-роком.	-	2	2	
60.	08.04.2024	Тема 5.4. Механика перков. Разработка перков и их применение в ит-роком.	-	2	2	
Модуль 6. Проектная деятельность.						
61.	10.04.2024	Тема 6.1. Командообразование, постановка задачи, утверждение тем.	2	-	2	
62.	15.04.2024	Тема 6.2. Поиск необходимой информации.	2	-	2	
63.	17.04.2024	Тема 6.2. Поиск необходимой информации.	-	2	2	

64.	22.04.2024	Тема 6.3. Разработка графической составляющей проекта.	-	2	2
65.	24.04.2024	Тема 6.3. Разработка графической составляющей проекта.	-	2	2
66.	29.04.2024	Тема 6.4. Разработка программной составляющей проекта	-	2	2
67.	06.05.2024	Тема 6.4. Разработка программной составляющей проекта	-	2	2
68.	08.05.2024	Тема 6.4. Разработка программной составляющей проекта	-	2	2
69.	13.05.2024	Тема 6.5. Сборка проектного решения	-	2	2
70.	15.05.2024	Тема 6.6. Подготовка презентации. Репетиция защиты проекта.	-	2	2
71.	20.05.2024	Тема 6.6. Подготовка презентации. Репетиция защиты проекта.	-	2	2
72.	22.05.2024	Тема 6.7. Защита проекта на Фестивале летских проектов.	2	0	2
		Итого часов за II полугодие	28	48	76
		Итого часов за год	65	79	144

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Каламбет Я.А. Каламбет

«11» 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Роботехника на VEX - 1 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Роботехника на VEX»

Педагог дополнительного образования: Потапова Дарья Анатольевна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 68 часов

2 полугодие - 76 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме защиты выполненного проекта

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«8» сентября 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Нигматуллина* /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: *Шукина* /А.Н. Шукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Знакомство с робототехникой на VEX. Базовые принципы и методы конструирования роботов			8	10	18	
1.	05.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места Тема 1.2 Знакомство с образовательным набором VEX IQ и его средой программирования VEXcode	2	0	2	
1.	07.09.2023	Тема 1.3 Простые механизмы и движение. Ключевые понятия	1	1	2	
2.	12.09.2023	Тема 1.3 Простые механизмы и движение. Ключевые понятия	1	1	2	
3.	14.09.2023	Тема 1.4 Механизмы. Особенности выбора деталей при конструировании робота	1	1	2	
4.	19.09.2023	Тема 1.4 Механизмы. Особенности выбора деталей при конструировании робота	1	1	2	
5.	21.09.2023	Тема 1.5 Самостоятельная работа по теме «Механизмы»	0	2	2	
6.	26.09.2023	Тема 1.6 Контроллер и работа с ним. Написание первых простейших программ	1	1	2	
7.	28.09.2023	Тема 1.6 Контроллер и работа с ним. Написание первых простейших программ	1	1	2	
8.	03.10.2023	Тема 1.7 Сборка робота VEX Basebot	0	2	2	
Модуль 2. Базовые принципы программирования в VEXcode IQ			15	19	34	
9.	05.10.2023	Тема 2.1 Трансмиссия. Основы движения робота. Принципы написания комментариев	1	1	2	
10.	10.10.2023	Тема 2.1 Трансмиссия. Основы движения робота. Принципы написания комментариев	1	1	2	
11.	12.10.2023	Тема 2.2 Кодирование с использованием циклов. Переменные и операторы	1	1	2	
12.	17.10.2023	Тема 2.2 Кодирование с использованием циклов. Переменные и операторы	1	1	2	
13.	19.10.2023	Тема 2.3 Самостоятельная работа по теме «Алгоритмы»	0	2	2	
14.	24.10.2023	Тема 2.4 Введение в датчики: вывод значений сенсоров на экран. Отладка. Условные операторы	1	1	2	
15.	26.10.2023	Тема 2.5 Инерционный датчик и гироскоп. Приборная панель датчиков	1	1	2	
16.	31.10.2023	Тема 2.5 Инерционный датчик и гироскоп. Приборная панель датчиков	1	1	2	

17.	02.11.2023	Тема 2.6 Использование оптического датчика VEX IQ. Датчик цвета. Датчик жестов	1	1	2	
18.	07.11.2023	Тема 2.6 Использование оптического датчика VEX IQ. Датчик цвета. Датчик жестов	1	1	2	
19.	09.11.2023	Тема 2.7 Ультразвуковой датчик. Методы использования	1	1	2	
20.	14.11.2023	Тема 2.7 Ультразвуковой датчик. Методы использования	1	1	2	
21.	16.11.2023	Тема 2.8 Датчик касания TouchLED. Творческий мини-проект	1	1	2	
22.	21.11.2023	Тема 2.8 Датчик касания TouchLED. Творческий мини-проект	1	1	2	
23.	23.11.2023	Тема 2.9 Бамперный переключатель. Принцип работы	1	1	2	
24.	28.11.2023	Тема 2.9 Бамперный переключатель. Принцип работы	1	1	2	
25.	30.11.2023	Тема 2.10 Самостоятельная работа по теме «Датчики»	0	2	2	
Модуль 3. Создание проектов с набором VEX IQ			6	10	16	
26.	05.12.2023	Тема 3.1 Проект с VEX IQ: Вертушка Ньютона	1	1	2	
27.	07.12.2023	Тема 3.1 Проект с VEX IQ: Вертушка Ньютона	1	1	2	
28.	12.12.2023	Тема 3.2 Проект с VEX IQ: Устройство с цепной реакцией	1	1	2	
29.	14.12.2023	Тема 3.2 Проект с VEX IQ: Устройство с цепной реакцией	1	1	2	
30.	19.12.2023	Тема 3.3 Проект с VEX IQ - часть 1.	1	1	2	
31.	21.12.2023	Тема 3.3 Проект с VEX IQ - часть 1.	0	2	2	
32.	26.12.2023	Тема 3.4 Проект с VEX IQ - часть 2.	1	1	2	
33.	28.12.2023	Тема 3.5 Промежуточная аттестация за I полугодие	0	2	2	
		Итого часов за I полугодие	29	39	68	
Модуль 4. Введение в arduino. VEX EDR			14	20	34	
34.	09.01.2024	Тема 4.1 Основы программирования контроллера Arduino IQ. Среда Arduino IDE	1	1	2	
35.	11.01.2024	Тема 4.1 Основы программирования контроллера Arduino IQ. Среда Arduino IDE	1	1	2	
36.	16.01.2024	Тема 4.2 Образовательные наборы VEX EDR. Особенности. Сборка робота	1	1	2	
37.	18.01.2024	Тема 4.2 Образовательные наборы VEX EDR. Особенности. Сборка робота	1	1	2	
38.	23.01.2024	Тема 4.3 Изучение контроллера Arduino EDR. Запуск простейших программ	1	1	2	
39.	25.01.2024	Тема 4.3 Изучение контроллера Arduino EDR. Запуск простейших программ	1	1	2	
40.	30.01.2024	Тема 4.4 Функции для работы с	1	1	2	

		приводами. Реализация движения робота с помощью встроенных энкодеров				
41.	01.02.2024	Тема 4.4 Функции для работы с приводами. Реализация движения робота с помощью встроенных энкодеров	1	1	2	
42.	06.02.2024	Тема 4.5 Самостоятельная работа по теме «Основные функции движения робота на Arduino»	0	2	2	
43.	08.02.2024	Тема 4.6 Работа с ультразвуковым датчиком. Применение датчика на движении по лабиринту	1	1	2	
44.	13.02.2024	Тема 4.6 Работа с ультразвуковым датчиком. Применение датчика на движении по лабиринту	1	1	2	
45.	15.02.2024	Тема 4.7 Работа с датчиком движения по линии. Релейный регулятор при работе с ИК-датчиками движения по линии	1	1	2	
46.	20.02.2024	Тема 4.7 Работа с датчиком движения по линии. Релейный регулятор при работе с ИК-датчиками движения по линии	1	1	2	
47.	22.02.2024	Тема 4.8 Работа с оптическим энкодером	1	1	2	
48.	27.02.2024	Тема 4.8 Работа с оптическим энкодером	1	1	2	
49.	29.02.2024	Тема 4.9 Самостоятельная работа по теме «Датчики на VEX EDR»	0	2	2	
50.	05.03.2024	Тема 4.10 Решение задач на программирование в Arduino IDE	0	2	2	
Модуль 5. Создание проектов с наборами VEX EDR			6	18	24	
51.	07.03.2024	Тема 5.1 Проект с VEX EDR: Роботфутбол	1	1	2	
52.	12.03.2024	Тема 5.1 Проект с VEX EDR: Роботфутбол	0	2	2	
53.	14.03.2024	Тема 5.2 Проект с VEX EDR: Спортивный робот	1	1	2	
54.	19.03.2024	Тема 5.2 Проект с VEX EDR: Спортивный робот	0	2	2	
55.	21.03.2024	Тема 5.3 Проект с VEX EDR часть 1: Устройство с цепной реакцией	1	1	2	
56.	26.03.2024	Тема 5.3 Проект с VEX EDR часть 1: Устройство с цепной реакцией	0	2	2	
57.	28.03.2024	Тема 5.4 Проект с VEX EDR часть 2: Устройство с цепной реакцией	1	1	2	
58.	02.04.2024	Тема 5.4 Проект с VEX EDR часть 2: Устройство с цепной реакцией	0	2	2	
59.	04.04.2024	Тема 5.5 Проект с VEX EDR часть 1: свободная тема	1	1	2	
60.	09.04.2024	Тема 5.5 Проект с VEX EDR часть 1: свободная тема	0	2	2	
61.	11.04.2024	Тема 5.6 Проект с VEX EDR часть 2: свободная тема	1	1	2	

62.	16.04.2024	Тема 5.6 Проект с VEX EDR часть 2: свободная тема	0	2	2	
Модуль 6. Итоговый проект			4	14	18	
63.	18.04.2024	Тема 6.1 Итоговый проект: начало работ. Выявление актуальной проблемы для выбора темы	1	1	2	
64.	23.04.2024	Тема 6.1 Итоговый проект: начало работ. Выявление актуальной проблемы для выбора темы	0	2	2	
65.	25.04.2024	Тема 6.2 Итоговый проект: проектирование решения	1	1	2	
66.	30.04.2024	Тема 6.2 Итоговый проект: проектирование решения	0	2	2	
67.	07.05.2024	Тема 6.3 Итоговый проект: написание программного решения	1	1	2	
68.	14.05.2024	Тема 6.3 Итоговый проект: написание программного решения	0	2	2	
69.	16.05.2024	Тема 6.4 Итоговый проект: оформление паспорта проекта и презентации к защите	1	1	2	
70.	21.05.2024	Тема 6.4 Итоговый проект: оформление паспорта проекта и презентации к защите	0	2	2	
71.	23.05.2024	Тема 6.5 Защита итогового проекта на «Фестивале детских проектов»	0	2	2	
		Итого часов за II полугодие	24	52	76	
		Итого часов за год	53	91	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет

« 11 » 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Роботехника на VEX - 2 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:

«Роботехника на VEX»

Педагог дополнительного образования: Потапова Дарья Анатольевна

Максимальное количество часов по учебному плану 144 часа

1 полугодие - 68 часов

2 полугодие - 76 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме защиты выполненного проекта

2 полугодие – защита выполненного проекта

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества».

« 8 » сентября 2023 г.

Согласовано:

Методист: Э.К. Нигматуллина

Заведующий учебной частью: А.Н. Щукина

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Знакомство с робототехникой на VEX. Базовые принципы и методы конструирования роботов			8	10	18	
1.	08.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места Тема 1.2 Знакомство с образовательным набором VEX IQ и его средой программирования VEXcode	2	0	2	
1.	09.09.2023	Тема 1.3 Простые механизмы и движение. Ключевые понятия	1	1	2	
2.	15.09.2023	Тема 1.3 Простые механизмы и движение. Ключевые понятия	1	1	2	
3.	16.09.2023	Тема 1.4 Механизмы. Особенности выбора деталей при конструировании робота	1	1	2	
4.	22.09.2023	Тема 1.4 Механизмы. Особенности выбора деталей при конструировании робота	1	1	2	
5.	23.09.2023	Тема 1.5 Самостоятельная работа по теме «Механизмы»	0	2	2	
6.	29.09.2023	Тема 1.6 Контроллер и работа с ним. Написание первых простейших программ	1	1	2	
7.	30.09.2023	Тема 1.6 Контроллер и работа с ним. Написание первых простейших программ	1	1	2	
8.	06.10.2023	Тема 1.7 Сборка робота VEX Basebot	0	2	2	
Модуль 2. Базовые принципы программирования в VEXcode IQ			15	19	34	
9.	07.10.2023	Тема 2.1 Трансмиссия. Основы движения робота. Принципы написания комментариев	1	1	2	
10.	13.10.2023	Тема 2.1 Трансмиссия. Основы движения робота. Принципы написания комментариев	1	1	2	
11.	14.10.2023	Тема 2.2 Кодирование с использованием циклов. Переменные и операторы	1	1	2	
12.	20.10.2023	Тема 2.2 Кодирование с использованием циклов. Переменные и операторы	1	1	2	
13.	21.10.2023	Тема 2.3 Самостоятельная работа по теме «Алгоритмы»	0	2	2	
14.	27.10.2023	Тема 2.4 Введение в датчики: вывод значений сенсоров на экран. Отладка. Условные операторы	1	1	2	
15.	28.10.2023	Тема 2.5 Инерционный датчик и гироскоп. Приборная панель датчиков	1	1	2	
16.	03.11.2023	Тема 2.5 Инерционный датчик и гироскоп. Приборная панель датчиков	1	1	2	

17.	10.11.2023	Тема 2.6 Использование оптического датчика VEX IQ. Датчик цвета. Датчик жестов	1	1	2	
18.	11.11.2023	Тема 2.6 Использование оптического датчика VEX IQ. Датчик цвета. Датчик жестов	1	1	2	
19.	17.11.2023	Тема 2.7 Ультразвуковой датчик. Методы использования	1	1	2	
20.	18.11.2023	Тема 2.7 Ультразвуковой датчик. Методы использования	1	1	2	
21.	24.11.2023	Тема 2.8 Датчик касания TouchLED. Творческий мини-проект	1	1	2	
22.	25.11.2023	Тема 2.8 Датчик касания TouchLED. Творческий мини-проект	1	1	2	
23.	01.12.2023	Тема 2.9 Бамперный переключатель. Принцип работы	1	1	2	
24.	02.12.2023	Тема 2.9 Бамперный переключатель. Принцип работы	1	1	2	
25.	08.12.2023	Тема 2.10 Самостоятельная работа по теме «Датчики»	0	2	2	
Модуль 3. Создание проектов с набором VEX IQ			6	10	16	
26.	09.12.2023	Тема 3.1 Проект с VEX IQ: Вертушка Ньютона	1	1	2	
27.	15.12.2023	Тема 3.1 Проект с VEX IQ: Вертушка Ньютона	1	1	2	
28.	16.12.2023	Тема 3.2 Проект с VEX IQ: Устройство с цепной реакцией	1	1	2	
29.	22.12.2023	Тема 3.2 Проект с VEX IQ: Устройство с цепной реакцией	1	1	2	
30.	23.12.2023	Тема 3.3 Проект с VEX IQ - часть 1.	1	1	2	
31.	29.12.2023	Тема 3.3 Проект с VEX IQ - часть 1.	0	2	2	
32.	29.12.2023 (16.50-18.20 кабинет: Программирование роботов)	Тема 3.4 Проект с VEX IQ - часть 2.	1	1	2	Дополнительный день занятия
33.	30.12.2023	Тема 3.5 Промежуточная аттестация за I полугодие	0	2	2	
Итого часов за I полугодие			29	39	68	
Модуль 4. Введение в arduino. VEX EDR			14	20	34	
34.	12.01.2024	Тема 4.1 Основы программирования контроллера Arduino IQ. Среда Arduino IDE	1	1	2	
35.	13.01.2024	Тема 4.1 Основы программирования контроллера Arduino IQ. Среда Arduino IDE	1	1	2	
36.	19.01.2024	Тема 4.2 Образовательные наборы VEX EDR. Особенности. Сборка робота	1	1	2	
37.	20.01.2024	Тема 4.2 Образовательные наборы VEX EDR. Особенности. Сборка робота	1	1	2	
38.	26.01.2024	Тема 4.3 Изучение контроллера Arduino EDR. Запуск простейших	1	1	2	

		программ				
39.	27.01.2024	Тема 4.3 Изучение контроллера Arduino EDR. Запуск простейших программ	1	1	2	
40.	02.02.2024	Тема 4.4 Функции для работы с приводами. Реализация движения робота с помощью встроенных энкодеров	1	1	2	
41.	03.02.2024	Тема 4.4 Функции для работы с приводами. Реализация движения робота с помощью встроенных энкодеров	1	1	2	
42.	09.02.2024	Тема 4.5 Самостоятельная работа по теме «Основные функции движения робота на Arduino»	0	2	2	
43.	10.02.2024	Тема 4.6 Работа с ультразвуковым датчиком. Применение датчика на движении по лабиринту	1	1	2	
44.	16.02.2024	Тема 4.6 Работа с ультразвуковым датчиком. Применение датчика на движении по лабиринту	1	1	2	
45.	17.02.2024	Тема 4.7 Работа с датчиком движения по линии. Релейный регулятор при работе с ИК-датчиками движения по линии	1	1	2	
46.	24.02.2024	Тема 4.7 Работа с датчиком движения по линии. Релейный регулятор при работе с ИК-датчиками движения по линии	1	1	2	
47.	01.03.2024	Тема 4.8 Работа с оптическим энкодером	1	1	2	
48.	02.03.2024	Тема 4.8 Работа с оптическим энкодером	1	1	2	
49.	09.03.2024	Тема 4.9 Самостоятельная работа по теме «Датчики на VEX EDR»	0	2	2	
50.	15.03.2024	Тема 4.10 Решение задач на программирование в Arduino IDE	0	2	2	
Модуль 5. Создание проектов с наборами VEX EDR			6	18	24	
51.	16.03.2024	Тема 5.1 Проект с VEX EDR: Роботфутбол	1	1	2	
52.	22.03.2024	Тема 5.1 Проект с VEX EDR: Роботфутбол	0	2	2	
53.	23.03.2024	Тема 5.2 Проект с VEX EDR: Спортивный робот	1	1	2	
54.	29.03.2024	Тема 5.2 Проект с VEX EDR: Спортивный робот	0	2	2	
55.	30.03.2024	Тема 5.3 Проект с VEX EDR часть 1: Устройство с цепной реакцией	1	1	2	
56.	05.04.2024	Тема 5.3 Проект с VEX EDR часть 1: Устройство с цепной реакцией	0	2	2	
57.	06.04.2024	Тема 5.4 Проект с VEX EDR часть 2: Устройство с цепной реакцией	1	1	2	
58.	12.04.2024	Тема 5.4 Проект с VEX EDR часть 2: Устройство с цепной реакцией	0	2	2	

59.	13.04.2024	Тема 5.5 Проект с VEX EDR часть 1: свободная тема	1	1	2	
60.	19.04.2024	Тема 5.5 Проект с VEX EDR часть 1: свободная тема	0	2	2	
61.	20.04.2024	Тема 5.6 Проект с VEX EDR часть 2: свободная тема	1	1	2	
62.	26.04.2024	Тема 5.6 Проект с VEX EDR часть 2: свободная тема	0	2	2	
Модуль 6. Итоговый проект			4	14	18	
63.	27.04.2024	Тема 6.1 Итоговый проект: начало работ. Выявление актуальной проблемы для выбора темы	1	1	2	
64.	03.05.2024	Тема 6.1 Итоговый проект: начало работ. Выявление актуальной проблемы для выбора темы	0	2	2	
65.	04.05.2024	Тема 6.2 Итоговый проект: проектирование решения	1	1	2	
66.	10.05.2024	Тема 6.2 Итоговый проект: проектирование решения	0	2	2	
67.	11.05.2024	Тема 6.3 Итоговый проект: написание программного решения	1	1	2	
68.	17.05.2024	Тема 6.3 Итоговый проект: написание программного решения	0	2	2	
69.	18.05.2024	Тема 6.4 Итоговый проект: оформление паспорта проекта и презентации к защите	1	1	2	
70.	24.05.2024	Тема 6.4 Итоговый проект: оформление паспорта проекта и презентации к защите	0	2	2	
71.	25.05.2024	Тема 6.5 Защита итогового проекта на «Фестивале детских проектов»	0	2	2	
		Итого часов за II полугодие	24	52	76	
		Итого часов за год	53	91	144	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦСОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет

«11» *09* 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.
Группа: Блоггинг
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа:
«Блоггинг»

Педагог дополнительного образования: Ворущенко Полина Викторовна

Максимальное количество часов по учебному плану 72 часа

1 полугодие - 34 часа

2 полугодие - 38 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«8» *сентября* 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Э.К. Нигматуллина*

Заведующий учебной частью: *А.Н. Щукина*

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Введение в блоггинг. Особенности развития своего блога			4	6	10	
1.	06.09.2023	Тема 1.1 Знакомство с направлением «блоггинг». Техника безопасности в компьютерном классе и организация рабочего места	1	1	2	
2.	13.09.2023	Тема 1.2 Теоретические основы блоггинга. Типология блогов	1	1	2	
3.	20.09.2023	Тема 1.3 Оформление профиля. Создание единого стиля	1	1	2	
4.	27.09.2023	Тема 1.4 Планирование и методы продвижения блога	1	1	2	
5.	04.10.2023	Тема 1.5 Промежуточная аттестация по 2 модулю	-	2	2	
Модуль 2. Психологические и правовые основы работы в Сети Интернет			5	1	6	
6.	11.10.2023	Тема 2.1 Правовые аспекты работы в сети интернет	2	-	2	
7.	18.10.2023	Тема 2.2 Психологические особенности интернет-коммуникаций	2	-	2	
8.	25.10.2023	Тема 2.3 Кибербуллинг: что важно знать и как от него защититься?	1	1	2	
Модуль 3. Создание текстового контента			3	5	8	
9.	01.11.2023	Тема 3.1 Техники и приемы работы с текстом.	1	1	2	
10.	08.11.2023	Тема 3.2 Форматы и виды текста в копирайтинге.	1	1	2	
11.	15.11.2023	Тема 3.3 Средства выразительности. Примеры применения.	1	1	2	
12.	22.11.2023	Тема 3.4 Промежуточная аттестация по 4 модулю	-	2	2	
Модуль 4. Основы графического дизайна			4	6	10	
13.	29.11.2023	Тема 4.1 Понятие и виды графического дизайна	1	1	2	
14.	06.12.2023	Тема 4.2 Композиция и теория цвета в графическом дизайне	1	1	2	
15.	13.12.2023	Тема 4.3 Знакообразование и разновидность шрифтов в графическом дизайне	1	1	2	
16.	20.12.2023	Тема 4.4 Брендинг и ребрендинг	1	1	2	
17.	27.12.2023	Тема 4.5 Промежуточная аттестация за 1 полугодие	-	2	2	
Итого часов за I полугодие			16	18	34	
Модуль 5. Создание и оформление фотоконтента			4	6	10	
18.	10.01.2024	Тема 5.1 Основы композиции и экспозиции в фотографии	1	1	2	
19.	17.01.2024	Тема 5.2 Идеи для фотографий	1	1	2	
20.	24.01.2024	Тема 5.3 Основы обработки фотографий на смартфоне	1	1	2	

21.	31.01.2024	Тема 5.4 Основы компьютерной обработки фотографий	1	1	2	
22.	07.02.2024	Тема 5.5 Промежуточная аттестация по 5 модулю	-	2	2	
Модуль 6. Создание и оформление видеоконтента			6	10	16	
23.	14.02.2024	Тема 6.1 От идеи к сценарию	1	1	2	
24.	21.02.2024	Тема 6.2 Основные принципы видеосъёмки	1	1	2	
25.	28.02.2024	Тема 6.2 Основные принципы видеосъёмки	1	1	2	
26.	06.03.2024	Тема 6.3 Монтаж видеоматериалов на смартфоне	1	1	2	
27.	13.03.2024	Тема 6.4 Монтаж видеоматериалов на компьютере	1	1	2	
28.	20.03.2024	Тема 6.4 Монтаж видеоматериалов на компьютере	1	1	2	
29.	27.03.2024	Тема 6.5 Промежуточная аттестация по 6 модулю	-	2	2	
30.	03.04.2024	Тема 6.5 Промежуточная аттестация по 6 модулю	-	2	2	
Модуль 7. Проектная деятельность			1	11	12	
31.	10.04.2024	Тема 7.1 Постановка задачи, командообразование, утверждение темы	1	1	2	
32.	17.04.2024	Тема 7.2 Реализация проекта	-	2	2	
33.	24.04.2024	Тема 7.2 Реализация проекта	-	2	2	
34.	08.05.2024	Тема 7.2 Реализация проекта	-	2	2	
35.	15.05.2024	Тема 7.3 Подготовка презентации и репетиция выступления	-	2	2	
36.	22.05.2024	Тема 7.4 Итоговая аттестация. Представление и защита на Фестивале детских проектов	-	2	2	
Итого часов за II полугодие			21	17	38	
Итого часов за год			27	45	72	

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель СП
«Учебная часть
ГБУ ДО ДЮТТ»
_____ Я.А. Каламбет
«___» сентября 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.
Группа: БПЛА – 1 гр.
Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Беспилотные летательные аппараты»

Педагог дополнительного образования Лисневская Александра Андреевна
Максимальное количество часов по учебному плану 128 часа

1 полугодие 52 часа

2 полугодие 76 часов

Формы итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«___» _____ 2023 г.

Согласовано:

Методист: _____ /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: _____ /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретич еские занятия	Практич еские занятия	Всего часов	Примечание
Раздел 1. Общее знакомство с Беспилотными авиационными системами			4	4	8	
1.	06.10.23	Тема 1.1 Техника безопасности. Общие сведения о БАС и БПЛА	1	1	2	
2.	06.10.23	Тема 1.1 Техника безопасности. Общие сведения о БАС и БПЛА	1	1	2	
3.	13.10.23	Тема 1.2. Классификация БПЛА.	1	1	2	
4.	13.10.23	Тема 1.2. Классификация БПЛА.	1	1	2	
Раздел 2. Устройство рамы квадрокоптера			16	8	24	
5.	20.10.23	Тема 2.1. Общие сведения о рамах квадрокоптеров.	2	-	2	
6.	20.10.23	Тема 2.1. Общие сведения о рамах квадрокоптеров.	1	1	2	
7.	27.10.23	Тема 2.2. Строение и распространённые типы рам.	2	-	2	
8.	27.10.23	Тема 2.2. Строение и распространённые типы рам.	1	1	2	
9.	03.11.23	Тема 2.3. Редкие типы рам.	2	-	2	
10.	03.11.23	Тема 2.3. Редкие типы рам.	1	1	2	
11.	10.11.23	Тема 2.4. Дополнительные элементы рамы.	1	1	2	
12.	10.11.23	Тема 2.5 Защита элементов квадрокоптера.	1	1	2	
13.	17.11.23	Тема 2.6. Пропеллеры.	2	-	2	
14.	17.11.23	Тема 2.6. Пропеллеры.	1	1	2	
15.	24.11.23	Тема 2.7. Сборка рамы.	1	1	2	
16.	24.11.23	Тема 2.7. Сборка рамы.	1	1	2	
Раздел 3. Бортовое электронное оборудование			23	9	32	
17.	01.12.23	Тема 3.1. Полётный контроллер.	2	-	2	
18.	01.12.23	Тема 3.1. Полётный контроллер.	1	1	2	
19.	08.12.23	Тема 3.2. Двигательная установка.	2	-	2	
20.	08.12.23	Тема 3.3. Расположение двигателей.	1	1	2	
21.	15.12.23	Тема 3.4. Аккумуляторная батарея.	2	-	2	
22.	15.12.23	Тема 3.4. Аккумуляторная батарея.	2	-	2	
23.	22.12.23	Тема 3.5. Средства связи.	2	-	2	
24.	22.12.23	Тема 3.6. Промежуточная аттестация.	-	2	2	
25.	29.12.23	Тема 3.7. Дополнительная электроника.	2	-	2	
26.	29.12.23	Тема 3.7. Дополнительная электроника.	2	-	2	
		Итого часов за I полугодие	36	16	52	
27.	12.01.24	Тема 3.8. Расположение электроники на раме	2	-	2	
28.	12.01.24	Тема 3.8. Расположение электроники на раме	1	1	2	
29.	19.01.24	Тема 3.9. Порядок подключения электронного базового оборудования.	2	-	2	
30.	19.01.24	Тема 3.9. Порядок подключения электронного базового оборудования.	1	1	2	

31.	26.01.24	Тема 3.10. Схема подключения электронного базового оборудования.	1	1	2	
32.	26.01.24	Тема 3.10. Схема подключения электронного базового оборудования.	-	2	2	
Раздел 4. Калибровка, настройка полётного контроллера			11	13	24	
33.	02.02.24	Тема 4.1. Компоненты, нуждающиеся в калибровке.	1	1	2	
34.	02.02.24	Тема 4.1. Компоненты, нуждающиеся в калибровке.	-	2	2	
35.	09.02.24	Тема 4.2. Настройка радиоприемника.	1	1	2	
36.	09.02.24	Тема 4.2. Настройка радиоприемника.	-	2	2	
37.	16.02.24	Тема 4.3. Калибровка пульта радиоуправления.	1	1	2	
38.	16.02.24	Тема 4.3. Калибровка пульта радиоуправления.	1	1	2	
39.	01.03.24	Тема 4.4. Калибровка регуляторов оборотов (ESC).	1	1	2	
40.	01.03.24	Тема 4.4. Калибровка регуляторов оборотов (ESC).	-	2	2	
41.	15.03.24	Тема 4.5. Подключение пульта радиоуправления к полетному контроллеру.	2	-	2	
42.	15.03.24	Тема 4.5. Подключение пульта радиоуправления к полетному контроллеру.	2	-	2	
43.	22.03.24	Тема 4.6. Режимы полетов.	1	1	2	
44.	22.03.24	Тема 4.6. Режимы полетов.	1	1	2	
Раздел 5. Знакомство с проектной деятельностью			3	37	40	
45.	29.03.24	Тема 5.1. Проектная деятельность. Выявление актуальной проблемы для выбора темы проекта.	1	1	2	
46.	29.03.24	Тема 5.1. Проектная деятельность. Выявление актуальной проблемы для выбора темы проекта.	-	2	2	
47.	05.04.24	Тема 5.2. Знакомство с программой Компас 3Д.	1	1	2	
48.	05.04.24	Тема 5.2. Знакомство с программой Компас 3Д.	-	2	2	
49.	12.04.24	Тема 5.3. Сборка деталей для рамы в Компасе 3Д.	1	1	2	
50.	12.04.24	Тема 5.3. Сборка деталей для рамы в Компасе 3Д.	-	2	2	
51.	19.04.24	Тема 5.4. Установка на 3Д модель двигательной установки	-	2	2	
52.	19.04.24	Тема 5.4. Установка на 3Д модель двигательной установки	-	2	2	
53.	26.04.24	Тема 5.5. Расположение на раме 3Д модели электронного оборудования.	-	2	2	
54.	26.04.24	Тема 5.5. Расположение на раме 3Д модели электронного оборудования.	-	2	2	
55.	03.05.24	Тема 5.6. Установка на модель дополнительного оборудования.	-	2	2	
56.	03.05.24	Тема 5.6. Установка на модель дополнительного оборудования.	-	2	2	
57.	10.05.24	Тема 5.7. Создание схемы.	-	2	2	
58.	10.05.24	Тема 5.7. Создание схемы.	-	2	2	
59.	17.05.24	Тема 5.8. Оформление проекта.	-	2	2	
60.	17.05.24	Тема 5.8. Оформление проекта.	-	2	2	
61.	24.05.24	Тема 5.9. Презентация проекта.	-	2	2	

62.	24.05.24	Тема 5.9. Презентация проекта.	-	2	2	
63.	31.05.24	Тема 5.10. Рефлексия.	-	2	2	
64.	31.05.24	Тема 5.10. Рефлексия.	-	2	2	
		Итого часов за II полугодие	21	55	76	
			57	71	128	

Министерство образования и науки Челябинской области

ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

____ Я.А. Каламбет

«__» сентября 2023 г.

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: БПЛА – 2 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

«Беспилотные летательные аппараты»

Педагог дополнительного образования Юламанов Динислам Фанурович

Максимальное количество часов по учебному плану 128 часа

1 полугодие 48 часов

2 полугодие 82 часов

Формы итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме опроса по пройденному материалу

2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«__» _____ 2023 г.

Согласовано:

Методист: _____ /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: _____ /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретич еские занятия	Практиче ские занятия	Всего часов	Примечание
Раздел 1. Общее знакомство с Беспилотными авиационными системами			4	4	8	
1.	07.10.23	Тема 1.1 Техника безопасности. Общие сведения о БАС и БПЛА	1	1	2	
2.	07.10.23	Тема 1.1 Техника безопасности. Общие сведения о БАС и БПЛА	1	1	2	
3	14.10.23	Тема 1.2. Классификация БПЛА.	1	1	2	
4	14.10.23	Тема 1.2. Классификация БПЛА.	1	1	2	
Раздел 2. Устройство рамы квадрокоптера			16	8	24	
5.	21.10.23	Тема 2.1. Общие сведения о рамах квадрокоптеров.	2	-	2	
6.	21.10.23	Тема 2.1. Общие сведения о рамах квадрокоптеров.	1	1	2	
7.	28.10.23	Тема 2.2. Строение и распространённые типы рам.	2	-	2	
8.	28.10.23	Тема 2.2. Строение и распространённые типы рам.	1	1	2	
9.	11.11.23	Тема 2.3. Редкие типы рам.	2	-	2	
10.	11.11.23	Тема 2.3. Редкие типы рам.	1	1	2	
11.	18.11.23	Тема 2.4. Дополнительные элементы рамы.	1	1	2	
12.	18.11.23	Тема 2.5 Защита элементов квадрокоптера.	1	1	2	
13.	25.11.23	Тема 2.6. Пропеллеры.	2	-	2	
14.	25.11.23	Тема 2.6. Пропеллеры.	1	1	2	
15.	02.12.23	Тема 2.7. Сборка рамы.	1	1	2	
16.	02.12.23	Тема 2.7. Сборка рамы.	1	1	2	
Раздел 3. Бортовое электронное оборудование			23	9	32	
17.	09.12.23	Тема 3.1. Полётный контроллер.	2	-	2	
18.	09.12.23	Тема 3.1. Полётный контроллер.	1	1	2	
19.	16.12.23	Тема 3.2. Двигательная установка.	2	-	2	
20.	16.12.23	Тема 3.3. Расположение двигателей.	1	1	2	
21.	23.12.23	Тема 3.4. Аккумуляторная батарея.	2	-	2	
22.	23.12.23	Тема 3.4. Аккумуляторная батарея.	2	-	2	
23.	30.12.23	Тема 3.5. Средства связи.	2	-	2	
24.	30.12.23	Тема 3.6. Промежуточная аттестация.	-	2	2	
		Итого за I полугодие	32	16	48	
25.	13.01.23	Тема 3.7. Дополнительная электроника.	2	-	2	
26.	13.01.23	Тема 3.7. Дополнительная электроника.	2	-	2	
27.	20.01.24	Тема 3.8. Расположение электроники на раме	2	-	2	
28.	20.01.24	Тема 3.8. Расположение электроники на раме	1	1	2	
29.	27.01.24	Тема 3.9. Порядок подключения электронного базового оборудования.	2	-	2	
30.	27.01.24	Тема 3.9. Порядок подключения электронного базового оборудования.	1	1	2	

31.	03.02.24	Тема 3.10. Схема подключения электронного базового оборудования.	1	1	2	
32.	03.02.24	Тема 3.10. Схема подключения электронного базового оборудования.	-	2	2	
Раздел 4. Калибровка, настройка полётного контроллера			11	13	24	
33.	10.02.24	Тема 4.1. Компоненты, нуждающиеся в калибровке.	1	1	2	
34.	10.02.24	Тема 4.1. Компоненты, нуждающиеся в калибровке.	-	2	2	
35.	17.02.24	Тема 4.2. Настройка радиоприемника.	1	1	2	
36.	17.02.24	Тема 4.2. Настройка радиоприемника.	-	2	2	
37.	24.02.24	Тема 4.3. Калибровка пульта радиоуправления.	1	1	2	
38.	24.02.24	Тема 4.3. Калибровка пульта радиоуправления.	1	1	2	
39.	02.03.24	Тема 4.4. Калибровка регуляторов оборотов (ESC).	1	1	2	
40.	02.03.24	Тема 4.4. Калибровка регуляторов оборотов (ESC).	-	2	2	
41.	09.03.24	Тема 4.5. Подключение пульта радиоуправления к полетному контроллеру.	2	-	2	
42.	09.03.24	Тема 4.5. Подключение пульта радиоуправления к полетному контроллеру.	2	-	2	
43.	16.03.24	Тема 4.6. Режимы полетов.	1	1	2	
44.	16.03.24	Тема 4.6. Режимы полетов.	1	1	2	
Раздел 5. Знакомство с проектной деятельностью			3	37	40	
45.	23.03.24	Тема 5.1. Проектная деятельность. Выявление актуальной проблемы для выбора темы проекта.	1	1	2	
46.	23.03.24	Тема 5.1. Проектная деятельность. Выявление актуальной проблемы для выбора темы проекта.	-	2	2	
47.	30.03.24	Тема 5.2. Знакомство с программой Компас 3Д.	1	1	2	
48.	30.03.24	Тема 5.2. Знакомство с программой Компас 3Д.	-	2	2	
49.	06.04.24	Тема 5.3. Сборка деталей для рамы в Компасе 3Д.	1	1	2	
50.	06.04.24	Тема 5.3. Сборка деталей для рамы в Компасе 3Д.	-	2	2	
51.	13.04.24	Тема 5.4. Установка на 3Д модель двигательной установки	-	2	2	
52.	13.04.24	Тема 5.4. Установка на 3Д модель двигательной установки	-	2	2	
53.	20.04.24	Тема 5.5. Расположение на раме 3Д модели электронного оборудования.	-	2	2	
54.	20.04.24	Тема 5.5. Расположение на раме 3Д модели электронного оборудования.	-	2	2	
55.	27.04.24	Тема 5.6. Установка на модель дополнительного оборудования.	-	2	2	
56.	27.04.24	Тема 5.6. Установка на модель дополнительного оборудования.	-	2	2	
57.	04.05.24	Тема 5.7. Создание схемы.	-	2	2	
58.	04.05.24	Тема 5.7. Создание схемы.	-	2	2	
59.	11.05.24	Тема 5.8. Оформление проекта.	-	2	2	
60.	11.05.24	Тема 5.8. Оформление проекта.	-	2	2	
61.	18.05.24	Тема 5.9. Презентация проекта.	-	2	2	

62.	18.05.24	Тема 5.9. Презентация проекта.	-	2	2	
63.	25.05.24	Тема 5.10. Рефлексия.	-	2	2	
64.	25.05.24	Тема 5.10. Рефлексия.	-	2	2	
		Итого за II полугодие	25	55	80	
			59	69	128	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель СП
«Учебная часть»
ГБУ ДО ДЮТТ»
 Я.А. Каламбет
«11» сентября 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: БПЛА – 1 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Беспилотные летательные аппараты»

Педагог дополнительного образования Лисневская Александра Андреевна

Максимальное количество часов по учебному плану 128 часа

1 полугодие 52 часа

2 полугодие 76 часов

Формы итоговой аттестации:

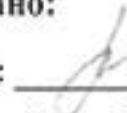
1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

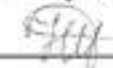
2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«__» _____ 2023 г.

Согласовано:

Методист:  /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью:  /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Раздел 1. Общее знакомство с Беспилотными авиационными системами			4	4	8	
1.	06.10.23	Тема 1.1 Техника безопасности. Общие сведения о БАС и БПЛА	1	1	2	
2.	06.10.23	Тема 1.1 Техника безопасности. Общие сведения о БАС и БПЛА	1	1	2	
3.	13.10.23	Тема 1.2. Классификация БПЛА.	1	1	2	
4.	13.10.23	Тема 1.2. Классификация БПЛА.	1	1	2	
Раздел 2. Устройство рамы квадрокоптера			16	8	24	
5.	20.10.23	Тема 2.1. Общие сведения о рамах квадрокоптеров.	2	-	2	
6.	20.10.23	Тема 2.1. Общие сведения о рамах квадрокоптеров.	1	1	2	
7.	27.10.23	Тема 2.2. Строение и распространённые типы рам.	2	-	2	
8.	27.10.23	Тема 2.2. Строение и распространённые типы рам.	1	1	2	
9.	03.11.23	Тема 2.3. Редкие типы рам.	2	-	2	
10.	03.11.23	Тема 2.3. Редкие типы рам.	1	1	2	
11.	10.11.23	Тема 2.4. Дополнительные элементы рамы.	1	1	2	
12.	10.11.23	Тема 2.5 Защита элементов квадрокоптера.	1	1	2	
13.	17.11.23	Тема 2.6. Пропеллеры.	2	-	2	
14.	17.11.23	Тема 2.6. Пропеллеры.	1	1	2	
15.	24.11.23	Тема 2.7. Сборка рамы.	1	1	2	
16.	24.11.23	Тема 2.7. Сборка рамы.	1	1	2	
Раздел 3. Бортовое электронное оборудование			23	9	32	
17.	01.12.23	Тема 3.1. Полётный контроллер.	2	-	2	
18.	01.12.23	Тема 3.1. Полётный контроллер.	1	1	2	
19.	08.12.23	Тема 3.2. Двигательная установка.	2	-	2	
20.	08.12.23	Тема 3.3. Расположение двигателей.	1	1	2	
21.	15.12.23	Тема 3.4. Аккумуляторная батарея.	2	-	2	
22.	15.12.23	Тема 3.4. Аккумуляторная батарея.	2	-	2	
23.	22.12.23	Тема 3.5. Средства связи.	2	-	2	
24.	22.12.23	Тема 3.6. Промежуточная аттестация.	-	2	2	
25.	29.12.23	Тема 3.7. Дополнительная электроника.	2	-	2	
26.	29.12.23	Тема 3.7. Дополнительная электроника.	2	-	2	
		Итого часов за I полугодие	36	16	52	
27.	12.01.24	Тема 3.8. Расположение электроники на раме	2	-	2	
28.	12.01.24	Тема 3.8. Расположение электроники на раме	1	1	2	
29.	19.01.24	Тема 3.9. Порядок подключения электронного базового оборудования.	2	-	2	
30.	19.01.24	Тема 3.9. Порядок подключения электронного базового оборудования.	1	1	2	

31.	26.01.24	Тема 3.10. Схема подключения электронного базового оборудования.	1	1	2	
32.	26.01.24	Тема 3.10. Схема подключения электронного базового оборудования.	-	2	2	
Раздел 4. Калибровка, настройка полётного контроллера			11	13	24	
33.	02.02.24	Тема 4.1. Компоненты, нуждающиеся в калибровке.	1	1	2	
34.	02.02.24	Тема 4.1. Компоненты, нуждающиеся в калибровке.	-	2	2	
35.	09.02.24	Тема 4.2. Настройка радиоприемника.	1	1	2	
36.	09.02.24	Тема 4.2. Настройка радиоприемника.	-	2	2	
37.	16.02.24	Тема 4.3. Калибровка пульта радиоуправления.	1	1	2	
38.	16.02.24	Тема 4.3. Калибровка пульта радиоуправления.	1	1	2	
39.	01.03.24	Тема 4.4. Калибровка регуляторов оборотов (ESC).	1	1	2	
40.	01.03.24	Тема 4.4. Калибровка регуляторов оборотов (ESC).	-	2	2	
41.	15.03.24	Тема 4.5. Подключение пульта радиоуправления к полетному контроллеру.	2	-	2	
42.	15.03.24	Тема 4.5. Подключение пульта радиоуправления к полетному контроллеру.	2	-	2	
43.	22.03.24	Тема 4.6. Режимы полетов.	1	1	2	
44.	22.03.24	Тема 4.6. Режимы полетов.	1	1	2	
Раздел 5. Знакомство с проектной деятельностью			3	37	40	
45.	29.03.24	Тема 5.1. Проектная деятельность. Выявление актуальной проблемы для выбора темы проекта.	1	1	2	
46.	29.03.24	Тема 5.1. Проектная деятельность. Выявление актуальной проблемы для выбора темы проекта.	-	2	2	
47.	05.04.24	Тема 5.2. Знакомство с программой Компас 3Д.	1	1	2	
48.	05.04.24	Тема 5.2. Знакомство с программой Компас 3Д.	-	2	2	
49.	12.04.24	Тема 5.3. Сборка деталей для рамы в Компасе 3Д.	1	1	2	
50.	12.04.24	Тема 5.3. Сборка деталей для рамы в Компасе 3Д.	-	2	2	
51.	19.04.24	Тема 5.4. Установка на 3Д модель двигательной установки	-	2	2	
52.	19.04.24	Тема 5.4. Установка на 3Д модель двигательной установки	-	2	2	
53.	26.04.24	Тема 5.5. Расположение на раме 3Д модели электронного оборудования.	-	2	2	
54.	26.04.24	Тема 5.5. Расположение на раме 3Д модели электронного оборудования.	-	2	2	
55.	03.05.24	Тема 5.6. Установка на модель дополнительного оборудования.	-	2	2	
56.	03.05.24	Тема 5.6. Установка на модель дополнительного оборудования.	-	2	2	
57.	10.05.24	Тема 5.7. Создание схемы.	-	2	2	
58.	10.05.24	Тема 5.7. Создание схемы.	-	2	2	
59.	17.05.24	Тема 5.8. Оформление проекта.	-	2	2	
60.	17.05.24	Тема 5.8. Оформление проекта.	-	2	2	
61.	24.05.24	Тема 5.9. Презентация проекта.	-	2	2	

62.	24.05.24	Тема 5.9. Презентация проекта.	-	2	2	
63.	31.05.24	Тема 5.10. Рефлексия.	-	2	2	
64.	31.05.24	Тема 5.10. Рефлексия.	-	2	2	
		Итого часов за II полугодие	21	55	76	
			57	71	128	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «ИТ-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель СП
«Учебная часть
ГБУ ДО ДЮТТ»
 Я.А. Каламбет
« 11 » сентября 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: БПЛА – 2 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Беспилотные летательные аппараты»

Педагог дополнительного образования Юламанов Динислам Фанурович

Максимальное количество часов по учебному плану 128 часа

1 полугодие 48 часов

2 полугодие 82 часов

Формы итоговой аттестации:

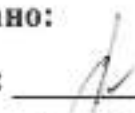
1 полугодие – промежуточный контроль в форме опроса по пройденному материалу

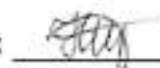
2 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

« ____ » _____ 2023 г.

Согласовано:

Методист:  /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью:  /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретич еские занятия	Практич еские занятия	Всего часов	Примечание
Раздел 1. Общее знакомство с Беспилотными авиационными системами			4	4	8	
1.	07.10.23	Тема 1.1 Техника безопасности. Общие сведения о БАС и БПЛА	1	1	2	
2.	07.10.23	Тема 1.1 Техника безопасности. Общие сведения о БАС и БПЛА	1	1	2	
3	14.10.23	Тема 1.2. Классификация БПЛА.	1	1	2	
4	14.10.23	Тема 1.2. Классификация БПЛА.	1	1	2	
Раздел 2. Устройство рамы квадрокоптера			16	8	24	
5.	21.10.23	Тема 2.1. Общие сведения о рамах квадрокоптеров.	2	-	2	
6.	21.10.23	Тема 2.1. Общие сведения о рамах квадрокоптеров.	1	1	2	
7.	28.10.23	Тема 2.2. Строение и распространённые типы рам.	2	-	2	
8.	28.10.23	Тема 2.2. Строение и распространённые типы рам.	1	1	2	
9.	11.11.23	Тема 2.3. Редкие типы рам.	2	-	2	
10.	11.11.23	Тема 2.3. Редкие типы рам.	1	1	2	
11.	18.11.23	Тема 2.4. Дополнительные элементы рамы.	1	1	2	
12.	18.11.23	Тема 2.5 Защита элементов квадрокоптера.	1	1	2	
13.	25.11.23	Тема 2.6. Пропеллеры.	2	-	2	
14.	25.11.23	Тема 2.6. Пропеллеры.	1	1	2	
15.	02.12.23	Тема 2.7. Сборка рамы.	1	1	2	
16.	02.12.23	Тема 2.7. Сборка рамы.	1	1	2	
Раздел 3. Бортовое электронное оборудование			23	9	32	
17.	09.12.23	Тема 3.1. Полётный контроллер.	2	-	2	
18.	09.12.23	Тема 3.1. Полётный контроллер.	1	1	2	
19.	16.12.23	Тема 3.2. Двигательная установка.	2	-	2	
20.	16.12.23	Тема 3.3. Расположение двигателей.	1	1	2	
21.	23.12.23	Тема 3.4. Аккумуляторная батарея.	2	-	2	
22.	23.12.23	Тема 3.4. Аккумуляторная батарея.	2	-	2	
23.	30.12.23	Тема 3.5. Средства связи.	2	-	2	
24.	30.12.23	Тема 3.6. Промежуточная аттестация.	-	2	2	
		Итого за I полугодие	32	16	48	
25.	13.01.23	Тема 3.7. Дополнительная электроника.	2	-	2	
26.	13.01.23	Тема 3.7. Дополнительная электроника.	2	-	2	
27.	20.01.24	Тема 3.8. Расположение электроники на раме	2	-	2	
28.	20.01.24	Тема 3.8. Расположение электроники на раме	1	1	2	
29.	27.01.24	Тема 3.9. Порядок подключения электронного базового оборудования.	2	-	2	
30.	27.01.24	Тема 3.9. Порядок подключения электронного базового оборудования.	1	1	2	

31.	03.02.24	Тема 3.10. Схема подключения электронного базового оборудования.	1	1	2	
32.	03.02.24	Тема 3.10. Схема подключения электронного базового оборудования.	-	2	2	
Раздел 4. Калибровка, настройка полётного контроллера			11	13	24	
33.	10.02.24	Тема 4.1. Компоненты, нуждающиеся в калибровке.	1	1	2	
34.	10.02.24	Тема 4.1. Компоненты, нуждающиеся в калибровке.	-	2	2	
35.	17.02.24	Тема 4.2. Настройка радиоприемника.	1	1	2	
36.	17.02.24	Тема 4.2. Настройка радиоприемника.	-	2	2	
37.	24.02.24	Тема 4.3. Калибровка пульта радиоуправления.	1	1	2	
38.	24.02.24	Тема 4.3. Калибровка пульта радиоуправления.	1	1	2	
39.	02.03.24	Тема 4.4. Калибровка регуляторов оборотов (ESC).	1	1	2	
40.	02.03.24	Тема 4.4. Калибровка регуляторов оборотов (ESC).	-	2	2	
41.	09.03.24	Тема 4.5. Подключение пульта радиоуправления к полетному контроллеру.	2	-	2	
42.	09.03.24	Тема 4.5. Подключение пульта радиоуправления к полетному контроллеру.	2	-	2	
43.	16.03.24	Тема 4.6. Режимы полетов.	1	1	2	
44.	16.03.24	Тема 4.6. Режимы полетов.	1	1	2	
Раздел 5. Знакомство с проектной деятельностью			3	37	40	
45.	23.03.24	Тема 5.1. Проектная деятельность. Выявление актуальной проблемы для выбора темы проекта.	1	1	2	
46.	23.03.24	Тема 5.1. Проектная деятельность. Выявление актуальной проблемы для выбора темы проекта.	-	2	2	
47.	30.03.24	Тема 5.2. Знакомство с программой Компас 3Д.	1	1	2	
48.	30.03.24	Тема 5.2. Знакомство с программой Компас 3Д.	-	2	2	
49.	06.04.24	Тема 5.3. Сборка деталей для рамы в Компасе 3Д.	1	1	2	
50.	06.04.24	Тема 5.3. Сборка деталей для рамы в Компасе 3Д.	-	2	2	
51.	13.04.24	Тема 5.4. Установка на 3Д модель двигательной установки	-	2	2	
52.	13.04.24	Тема 5.4. Установка на 3Д модель двигательной установки	-	2	2	
53.	20.04.24	Тема 5.5. Расположение на раме 3Д модели электронного оборудования.	-	2	2	
54.	20.04.24	Тема 5.5. Расположение на раме 3Д модели электронного оборудования.	-	2	2	
55.	27.04.24	Тема 5.6. Установка на модель дополнительного оборудования.	-	2	2	
56.	27.04.24	Тема 5.6. Установка на модель дополнительного оборудования.	-	2	2	
57.	04.05.24	Тема 5.7. Создание схемы.	-	2	2	
58.	04.05.24	Тема 5.7. Создание схемы.	-	2	2	
59.	11.05.24	Тема 5.8. Оформление проекта.	-	2	2	
60.	11.05.24	Тема 5.8. Оформление проекта.	-	2	2	
61.	18.05.24	Тема 5.9. Презентация проекта.	-	2	2	

62.	18.05.24	Тема 5.9. Презентация проекта.	-	2	2	
63.	25.05.24	Тема 5.10. Рефлексия.	-	2	2	
64.	25.05.24	Тема 5.10. Рефлексия.	-	2	2	
		Итого за II полугодие	25	55	80	
			59	69	128	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет

«14» 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Основы веб-разработки – 1 и 2 гр.

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа: «Основы веб-разработки»

Педагог дополнительного образования: Никифорова Маргарита Дмитриевна,
Ложкина Ангелина Андреевна

Максимальное количество часов по учебному плану 70 часа

1 полугодие - 30 часов

2 полугодие - 40 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме контрольной работы

2 полугодие – защита итогового проекта

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«__» _____ 2023 г.

Согласовано:

Методист: / Э.К. Нигматуллина /

Заведующий учебной частью: / А.Н. Щукина /

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Основы верстки веб-сайтов HTML, CSS, Bootstrap			6	18	24	
1.	20.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Основные теги HTML	1	1	2	
2.	27.09.2023	Тема 1.1 Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Основные теги HTML	-	2	2	
3.	04.10.2023	Тема 1.2 Разметка текста.	1	1	2	
4.	11.10.2023	Тема 1.2 Разметка текста	-	2	2	
5.	18.10.2023	Тема 1.3 Ссылки и изображения	1	1	2	
6.	25.10.2023	Тема 1.3 Ссылки и изображения	-	2	2	
7.	01.11.2023	Тема 1.4 Основы CS	1	1	2	
8.	08.11.2023	Тема 1.4 Основы CS	-	2	2	
9.	15.11.2023	Тема 1.5 Оформление текста	1	1	2	
10.	22.11.2023	Тема 1.5 Оформление текста	-	2	2	
11.	29.11.2023	Тема 1.6 Работа с фреймворком Bootstrap	1	1	2	
12.	06.12.2023	Тема 1.7 Промежуточная аттестация по I модулю	-	2	2	
Модуль 2. Программирование клиентских приложений на JavaScript			7	17	24	
13.	13.12.2023	Тема 2.1 Введение в JavaScript. Условия и циклы в JavaScript	1	1	2	
14.	20.12.2023	Тема 2.1 Введение в JavaScript. Условия и циклы в JavaScript	-	2	2	
15.	27.12.2023	Тема 2.2 Встраивание JavaScript-кода в HTML-документы. Промежуточная аттестация за I полугодие.	1	1	2	
Итого часов за I полугодие			8	22	30	
16.	10.01.2024	Тема 2.2 Встраивание JavaScript-кода в HTML-документы	-	2	2	
17.	17.01.2024	Тема 2.3 Переменные и типы данных в JavaScript	1	1	2	
18.	24.01.2024	Тема 2.4 Выражения и операторы в JavaScript	1	1	2	
19.	31.01.2024	Тема 2.5 Функции и объекты в JavaScript	1	1	2	
20.	07.02.2024	Тема 2.6 Интерактивность на веб-страницах	1	1	2	
21.	14.02.2024	Тема 2.6 Интерактивность на веб-страницах	-	2	2	
22.	21.02.2024	Тема 2.7 События в языке JavaScript	1	1	2	

23.	28.02.2024	Тема 2.7 События в языке JavaScript	-	2	2	
24.	06.03.2024	Тема 2.8 Промежуточная аттестация по 2 модулю	-	2	2	
Модуль 3. Проектная деятельность. Презентация проектов учащихся.			1	21	22	
25.	13.03.2024	Тема 3.1 Постановка проблемы, задачи, утверждение темы	1	1	2	
26.	20.03.2024	Тема 3.2 Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта	-	2	2	
27.	27.03.2024	Тема 3.2 Определение проектного решения. Разработка дорожной карты проекта	-	2	2	
28.	03.04.2024	Тема 3.3 Реализация проекта.	-	2	2	
29.	10.04.2024	Тема 3.3 Реализация проекта.	-	2	2	
30.	17.04.2024	Тема 3.3 Реализация проекта.	-	2	2	
31.	24.04.2024	Тема 3.4 Тестирование и отладка	-	2	2	
32.	08.05.2024	Тема 3.4 Тестирование и отладка	-	2	2	
33.	15.05.2024	Тема 3.4 Тестирование и отладка	-	2	2	
34.	22.05.2024	Тема 3.5 Подготовка презентации, репетиция выступления.	-	2	2	
35.	29.05.2024	Тема 3.6 Защита проектов на Фестивале детских проектов.	-	2	2	
Итого часов за II полугодие			6	34	40	
Итого часов за год			14	56	70	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦСОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Каб Я.А. Каламбет
«11» *09* 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 и 2 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Основы системного администрирования

Год обучения: первый

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа: «Основы системного администрирования»

Педагог дополнительного образования: Гончаров Дмитрий Владимирович

Максимальное количество часов по учебному плану 72 часа

1 полугодие - 34 часов

2 полугодие - 38 часов

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – промежуточный контроль в форме тестирования по пройденному материалу

2 полугодие – защита выполненного проекта

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«8» *сентября* 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Н* /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: *Щ* /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Внутреннее устройство компьютера.			5	5	10	
1.	05.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Организация рабочего места. Командообразование.	1	1	2	
2.	12.09.2023	Тема 1.2. Строение системного блока. Характеристики комплектующих компьютера.	2	-	2	
3.	19.09.2023	Тема 1.2. Строение системного блока. Характеристики комплектующих компьютера.	1	1	2	
4.	26.09.2023	Тема 1.3. Периферийные устройства. Способы подключения периферийных устройств.	1	1	2	
5.	03.10.2023	Тема 1.4. Проверочная работа. Рефлексия. Работа над ошибками.	-	2	2	
Модуль 2. Первоначальная настройка ПК.			6	8	14	
6.	10.10.2023	Тема 2.1. Знакомство с BIOS. Настройка приоритета загрузки. Выставление XMP профиля.	1	1	2	
7.	17.10.2023	Тема 2.2. Oracle VM VirtualBox - характеристики и установка. Создание виртуальной машины.	1	1	2	
8.	24.10.2023	Тема 2.3. Поиск образа ОС в сети Интернет.	1	1	2	
9.	31.10.2023	Тема 2.4. Установка дистрибутива Linux на виртуальную машину.	1	1	2	
10.	07.11.2023	Тема 2.5. Знакомство с ОС Ubuntu.	1	1	2	
11.	14.11.2023	Тема 2.6. Установка Windows 10 на виртуальную машину.	1	1	2	
12.	21.11.2023	Тема 2.7. Проверочная работа. Рефлексия. Работа над ошибками.	-	2	2	
Модуль 3. Программное обеспечение компьютера.			3	7	10	
13.	28.11.2023	Тема 3.1. Понятие и виды ПО.	1	1	2	
14.	05.12.2023	Тема 3.2. Установка офисного пакета LibreOffice.	-	2	2	
15.	12.12.2023	Тема 3.3. Прикладное ПО общего назначения. Текстовые редакторы.	1	1	2	
16.	19.12.2023	Тема 3.4. Прикладное ПО общего назначения. Электронные таблицы.	1	1	2	
17.	26.12.2023	Тема 3.5. Промежуточная аттестация за I полугодие	-	2	2	
Итого часов за I полугодие			14	20	34	
Модуль 4. Сетевые технологии и оборудование.			8	4	12	
18.	09.01.2024	Тема 4.1. Компьютерные сети. Виды сетей. Сетевая топология.	2	-	2	
19.	16.01.2024	Тема 4.2. Оборудование сетей. Типы и классификация сетевого оборудования.	2	-	2	
20.	23.01.2024	Тема 4.2. Оборудование сетей. Типы и классификация сетевого оборудования.	-	2	2	
21.	30.01.2024	Тема 4.3. Коммутируемые линии. Ethernet, Token Ring, WiFi, 3G, LTE.	2	-	2	

22.	06.02.2024	Тема 4.4. Протоколы передачи данных. TCP/IP, UDP, FTP, DNS, HTTPS, SSH, NTP	2	-	2	
23.	13.02.2024	Тема 4.5. Проверочная работа. Рефлексия. Работа над ошибками.	-	2	2	
Модуль 5. Сетевое администрирование.			10	0	10	
24.	20.02.2024	Тема 5.1. Введение в сетевое администрирование. Сетевое программное обеспечение.	2	-	2	
25.	27.02.2024	Тема 5.2. Сетевые ОС. Установка и настройка.	2	-	2	
26.	05.03.2024	Тема 5.3. Служба каталогов Active Directory	2	-	2	
27.	12.03.2024	Тема 5.3. Служба каталогов Active Directory	2	-	2	
28.	19.03.2024	Тема 5.4. Сетевые протоколы и службы.	2	-	2	
Модуль 6. Проектная деятельность.			3	13	16	
29.	26.03.2024	Тема 6.1. Командообразование, постановка задачи, утверждение тем.	-	2	2	
30.	02.04.2024	Тема 6.2. Разработка плана работы, поиск информации.	1	1	2	
31.	09.04.2024	Тема 6.3. Структурирование и выбор необходимой информации.	-	2	2	
32.	16.04.2024	Тема 6.4. Работа над практической частью проекта.	-	2	2	
33.	23.04.2024	Тема 6.4. Работа над практической частью проекта.	-	2	2	
34.	30.04.2024	Тема 6.5. Подготовка презентации. Репетиция защиты проекта.	-	2	2	
35.	07.05.2024	Тема 6.5. Подготовка презентации. Репетиция защиты проекта.	-	2	2	
36.	14.05.2024	Тема 6.6. Защита проекта на Фестивале детских проектов.	-	2	2	
Итого часов за II полугодие			21	17	38	
Итого часов за год			35	37	72	