

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦКОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет
«11» *сентября* 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

на 1 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Основы логического мышления– 1 гр.

Год обучения: первый

Адаптированная дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа: «Основы логического мышления»

Педагог дополнительного образования: Макзумова Нигина Авзалшоевна

Максимальное количество часов по учебному плану 72 часа

1 полугодие - 72 часа

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«8» *сентября* 2023 г.

Согласовано:

Методист: *Н.К. Нигматуллина* /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: *А.Н. Щукина* /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Знакомство со средой ScratchJr. Игры на логику.			6	8	14	
1	04.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Организация рабочего места. Детский тимбилдинг.	1	1	2	
2	06.09.2023	Тема 1.2. Веселая логика. Игра «Крестики-нолики».	1	1	2	
3	11.09.2023	Тема 1.3. Знакомство со средой ScratchJr. Интерфейс. Спрайты и блоки.	1	1	2	
4	13.09.2023	Тема 1.4. Игры на логику. Игра «Кубик Рубика».	1	1	2	
5	18.09.2023	Тема 1.5. Спрайты и блоки движения.	1	1	2	
6	20.09.2023	Тема 1.6. Игры на логику. Игра «Закати шарик».	1	1	2	
7	25.09.2023	Тема 1.7. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль 2. Функциональные возможности среды ScratchJr. Игры на память и внимание.			9	11	20	
8	27.09.2023	Тема 2.1. Игры на внимание и память. Игра «Найди лишнее».	1	1	2	
9	02.10.2023	Тема 2.2. Звуковой редактор ScratchJr.	1	1	2	
10	04.10.2023	Тема 2.3. Игры на внимание и память. Занимательные ребусы.	1	1	2	
11	09.10.2023	Тема 2.4. Изменение и создание спрайтов.	1	1	2	
12	11.10.2023	Тема 2.5. Игры на внимание и память. Лабиринт «Космический корабль» и игра «Найди отличия».	1	1	2	
13	16.10.2023	Тема 2.6. Координатная сетка.	1	1	2	
14	18.10.2023	Тема 2.7. Игры на внимание и память. Игра «Звери на ферме».	1	1	2	
15	23.10.2023	Тема 2.8. Изменение скорости спрайтов.	1	1	2	
16	25.10.2023	Тема 2.9. Игры на внимание и память. Игра «Найди закономерность».	1	1	2	
17	30.10.2023	Тема 2.10. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль3. Циклы в Scratch JR. Игры на смекалку.			8	10	18	
18	01.11.2023	Тема 3.1. Игры на смекалку. Логические задачи.	1	1	2	
19	06.11.2023	Тема 3.2. Применение циклов в проекте	1	1	2	
20	08.11.2023	Тема 3.3. Игры на смекалку. Занимательные головоломки. Игры «Король Танграма» и «Блоки драгоценностей».	1	1	2	
21	13.11.2023	Тема 3.4. Игры на смекалку. Игра	1	1	2	

		«Угадай предмет».				
22	15.11.2023	Тема 3.5. Имитация движения.	1	1	2	
23	20.11.2023	Тема 3.6. Игры на смекалку. Игры «Проложи путь».	1	1	2	
24	22.11.2023	Тема 3.7. Появление и исчезновение спрайтов.	1	1	2	
25	27.11.2023	Тема 3.8. Игры на смекалку. Математическое домино.	1	1	2	
26	29.11.2023	Тема 3.9. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль 4. Смена фона и сообщения. В царстве эрудиции			5	7	12	
27	04.12.2023	Тема 4.1. Увлекательные анаграммы.	1	1	2	
28	06.12.2023	Тема 4.2. Изменение фона. Текстовые сообщения.	1	1	2	
29	11.12.2023	Тема 4.3. Продолжи ряд.	1	1	2	
30	13.12.2023	Тема 4.4. Передача и получение сообщений.	1	1	2	
31	18.12.2023	Тема 4.5. Логические игры. Проверочная работа	1	1	2	
32	20.12.2023 (15.10-16.40 кабинет Мобильная разработка)	Тема 4.5. Логические игры. Проверочная работа	0	2	2	Дополнительный день занятия
Раздел 5. Проектная деятельность			4	4	8	
33	20.12.2023	Тема 5.1. Постановка задачи, командообразование, утверждение темы.	2	0	2	
34	25.12.2023	Тема 5.2. Реализация проекта в среде ScratchJr.	0	2	2	
35	27.12.2023 (15.10-16.40 кабинет Мобильная разработка)	Тема 5.2. Реализация проекта в среде ScratchJr.	0	2	2	Дополнительный день занятия
36	27.12.2023	Тема 5.3. Рефлексия, обмен опытом и личные впечатления.	2	0	2	
Итого часов за I полугодие			32	40	72	

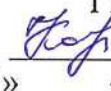
Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

 Я.А. Каламбет
« 11 » 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
на 1 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Основы логического мышления– 2 гр.

Год обучения: первый

Адаптированная дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа: «Основы логического мышления»

Педагог дополнительного образования: Макзумова Нигина Авзалшоевна

Максимальное количество часов по учебному плану 72 часа

1 полугодие - 72 часа

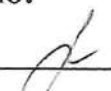
Формы промежуточной/итоговой аттестации:

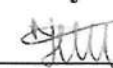
1 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

« 8 » сентябре 2023 г.

Согласовано:

Методист:  /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью:  /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Знакомство со средой ScratchJr. Игры на логику.			6	8	14	
1	04.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Организация рабочего места. Детский тимбилдинг.	1	1	2	
2	08.09.2023	Тема 1.2. Веселая логика. Игра «Крестики-нолики».	1	1	2	
3	11.09.2023	Тема 1.3. Знакомство со средой ScratchJr. Интерфейс. Спрайты и блоки.	1	1	2	
4	15.09.2023	Тема 1.4. Игры на логику. Игра «Кубик Рубика».	1	1	2	
5	18.09.2023	Тема 1.5. Спрайты и блоки движения.	1	1	2	
6	22.09.2023	Тема 1.6. Игры на логику. Игра «Закати шарик».	1	1	2	
7	25.09.2023	Тема 1.7. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль 2. Функциональные возможности среды ScratchJr. Игры на память и внимание.			9	11	20	
8	29.09.2023	Тема 2.1. Игры на внимание и память. Игра «Найди лишнее».	1	1	2	
9	02.10.2023	Тема 2.2. Звуковой редактор ScratchJr.	1	1	2	
10	06.10.2023	Тема 2.3. Игры на внимание и память. Занимательные ребусы.	1	1	2	
11	09.10.2023	Тема 2.4. Изменение и создание спрайтов.	1	1	2	
12	13.10.2023	Тема 2.5. Игры на внимание и память. Лабиринт «Космический корабль» и игра «Найди отличия».	1	1	2	
13	16.10.2023	Тема 2.6. Координатная сетка.	1	1	2	
14	20.10.2023	Тема 2.7. Игры на внимание и память. Игра «Звери на ферме».	1	1	2	
15	23.10.2023	Тема 2.8. Изменение скорости спрайтов.	1	1	2	
16	27.10.2023	Тема 2.9. Игры на внимание и память. Игра «Найди закономерность».	1	1	2	
17	30.10.2023	Тема 2.10. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль3. Циклы в Scratch JR. Игры на смекалку.			8	10	18	
18	03.11.2023	Тема 3.1. Игры на смекалку. Логические задачи.	1	1	2	
19	06.11.2023	Тема 3.2. Применение циклов в проекте	1	1	2	
20	10.11.2023	Тема 3.3. Игры на смекалку. Занимательные головоломки. Игры «Король Танграма» и «Блоки драгоценностей».	1	1	2	
21	13.11.2023	Тема 3.4. Игры на смекалку. Игра	1	1	2	

		«Угадай предмет».				
22	17.11.2023	Тема 3.5. Имитация движения.	1	1	2	
23	20.11.2023	Тема 3.6. Игры на смекалку. Игры «Проложи путь».	1	1	2	
24	24.11.2023	Тема 3.7. Появление и исчезновение спрайтов.	1	1	2	
25	27.11.2023	Тема 3.8. Игры на смекалку. Математическое домино.	1	1	2	
26	01.12.2023	Тема 3.9. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль 4. Смена фона и сообщения. В царстве эрудиции			5	7	12	
27	04.12.2023	Тема 4.1. Увлекательные анаграммы.	1	1	2	
28	08.12.2023	Тема 4.2. Изменение фона. Текстовые сообщения.	1	1	2	
29	11.12.2023	Тема 4.3. Продолжи ряд.	1	1	2	
30	08.12.2023	Тема 4.4. Передача и получение сообщений.	1	1	2	
31	11.12.2023	Тема 4.5. Логические игры. Проверочная работа	1	1	2	
32	15.12.2023	Тема 4.5. Логические игры. Проверочная работа	0	2	2	
Раздел 5. Проектная деятельность			4	4	8	
33	18.12.2023	Тема 5.1. Постановка задачи, командообразование, утверждение темы.	2	0	2	
34	22.12.2023	Тема 5.2. Реализация проекта в среде ScratchJr.	0	2	2	
35	25.12.2023	Тема 5.2. Реализация проекта в среде ScratchJr.	0	2	2	
36	29.12.2023	Тема 5.3. Рефлексия, обмен опытом и личные впечатления.	2	0	2	
		Итого часов за I полугодие	32	40	72	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»
ЦОД «IT-куб» г. Магнитогорск – филиал ГБУ ДО ДЮТТ

УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель СП

«Учебная часть

ГБУ ДО ДЮТТ»

Я.А. Каламбет

«11» 09 2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

на 1 полугодие 2023 – 2024г.

Группа: Основы логического мышления– 3 гр.

Год обучения: первый

Адаптированная дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа: «Основы логического мышления»

Педагог дополнительного образования: Макзумова Нигина Авзалшоевна

Максимальное количество часов по учебному плану 72 часа

1 полугодие - 72 часа

Формы промежуточной/итоговой аттестации:

1 полугодие – защита проектной работы

Календарно-тематический план педагога дополнительного образования составлен на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, утвержденной методическим советом ГБУ ДО «Дом юношеского технического творчества»

«8» сентября 2023 г.

Согласовано:

Методист: /Э.К. Нигматуллина/

Заведующий учебной частью: /А.Н. Щукина/

№ п/п	Дата (число, месяц)	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Всего часов	Примечание
Модуль 1. Знакомство со средой ScratchJr. Игры на логику.			6	8	14	
1	06.09.2023	Тема 1.1. Техника безопасности. Организация рабочего места. Детский тимбилдинг.	1	1	2	
2	08.09.2023	Тема 1.2. Веселая логика. Игра «Крестики-нолики».	1	1	2	
3	13.09.2023	Тема 1.3. Знакомство со средой ScratchJr. Интерфейс. Спрайты и блоки.	1	1	2	
4	15.09.2023	Тема 1.4. Игры на логику. Игра «Кубик Рубика».	1	1	2	
5	20.09.2023	Тема 1.5. Спрайты и блоки движения.	1	1	2	
6	22.09.2023	Тема 1.6. Игры на логику. Игра «Закати шарик».	1	1	2	
7	27.09.2023	Тема 1.7. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль 2. Функциональные возможности среды ScratchJr. Игры на память и внимание.			9	11	20	
8	29.09.2023	Тема 2.1. Игры на внимание и память. Игра «Найди лишнее».	1	1	2	
9	04.10.2023	Тема 2.2. Звуковой редактор ScratchJr.	1	1	2	
10	06.10.2023	Тема 2.3. Игры на внимание и память. Занимательные ребусы.	1	1	2	
11	11.10.2023	Тема 2.4. Изменение и создание спрайтов.	1	1	2	
12	13.10.2023	Тема 2.5. Игры на внимание и память. Лабиринт «Космический корабль» и игра «Найди отличия».	1	1	2	
13	18.10.2023	Тема 2.6. Координатная сетка.	1	1	2	
14	20.10.2023	Тема 2.7. Игры на внимание и память. Игра «Звери на ферме».	1	1	2	
15	25.10.2023	Тема 2.8. Изменение скорости спрайтов.	1	1	2	
16	27.10.2023	Тема 2.9. Игры на внимание и память. Игра «Найди закономерность».	1	1	2	
17	01.11.2023	Тема 2.10. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль3. Циклы в Scratch JR. Игры на смекалку.			8	10	18	
18	03.11.2023	Тема 3.1. Игры на смекалку. Логические задачи.	1	1	2	
19	08.11.2023	Тема 3.2. Применение циклов в проекте	1	1	2	
20	10.11.2023	Тема 3.3. Игры на смекалку. Занимательные головоломки. Игры «Король Танграма» и «Блоки драгоценностей».	1	1	2	
21	15.11.2023	Тема 3.4. Игры на смекалку. Игра	1	1	2	

		«Угадай предмет».				
22	17.11.2023	Тема 3.5. Имитация движения.	1	1	2	
23	22.11.2023	Тема 3.6. Игры на смекалку. Игры «Проложи путь».	1	1	2	
24	24.11.2023	Тема 3.7. Появление и исчезновение спрайтов.	1	1	2	
25	29.11.2023	Тема 3.8. Игры на смекалку. Математическое домино.	1	1	2	
26	01.12.2023	Тема 3.9. Проверочная работа.	0	2	2	
Модуль 4. Смена фона и сообщения. В царстве эрудиции			5	7	12	
27	06.12.2023	Тема 4.1. Увлекательные анаграммы.	1	1	2	
28	08.12.2023	Тема 4.2. Изменение фона. Текстовые сообщения.	1	1	2	
29	13.12.2023	Тема 4.3. Продолжи ряд.	1	1	2	
30	15.12.2023	Тема 4.4. Передача и получение сообщений.	1	1	2	
31	20.12.2023	Тема 4.5. Логические игры. Проверочная работа	1	1	2	
32	22.12.2023	Тема 4.5. Логические игры. Проверочная работа	0	2	2	
Раздел 5. Проектная деятельность			4	4	8	
33	22.12.2023 (15.10-16.40 кабинет Мобильная разработка)	Тема 5.1. Постановка задачи, командообразование, утверждение темы.	2	0	2	Дополнительный день занятия
34	27.12.2023	Тема 5.2. Реализация проекта в среде ScratchJr.	0	2	2	
35	29.12.2023 (15.10-16.40 кабинет Мобильная разработка)	Тема 5.2. Реализация проекта в среде ScratchJr.	0	2	2	Дополнительный день занятия
36	29.12.2023	Тема 5.3. Рефлексия, обмен опытом и личные впечатления.	2	0	2	
Итого часов за I полугодие			32	40	72	