

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Создание игровых миров в среде Roblox 2»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 9-11 лет

Срок реализации программы: полгода (72 часа)

Форма обучения: очная с применением дистанционных технологий и/или электронного обучения (при дистанционной форме обучения применяется платформа Сферум)

Автор-составитель: Лали Роман Фалзович

Модули программы:

1. Введение в курс. Знакомство с Roblox;
2. Создание и модификация 3D-объектов;
3. Изменение и работа с ландшафтом;
4. Работа с игровой логикой на Lua;
5. Источники света;
6. Создание и работа с персонажем;
7. Интерактивные объекты;
8. Работа над проектом.

Основная цель программы: формирование у обучающихся 9-11 лет пространственного, логического и алгоритмического мышления посредством среды Roblox и изучению основ программирования на языке Lua.

Задачи:

Образовательные:

- ✓ познакомиться с интерфейсом Roblox;
- ✓ изучить основы программирования с помощью языка Lua;
- ✓ получить теоретические знания и навыки в создании игровых миров в Roblox.

Метапредметные:

- ✓ сформировать базовые знания владения ПК;
- ✓ развить навыки ведения проекта;
- ✓ развить навыки работы в команде: работа в общем ритме, эффективное

распределение задач и др.

Личностные:

- ✓ совершенствовать коммуникативные навыки при работе в паре, коллективе;
- ✓ воспитать самостоятельность при решении задач и умение работать в
- ✓ команде.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия
- ✓ практические занятия

Краткое содержание: Программа «Создание игровых миров в среде Roblox 2» имеет техническую направленность. Roblox studio — это платформа виртуальных игр для изучения программирования детьми от 9 лет. Платформа напоминает более углубленные программы по созданию игр в AR среде, то есть дети, изучив интерфейс, скрипты, функции Roblox, могут стать разработчиками игр на Unity. Изучение Roblox studio удобно тем, что есть очень много готовых кодов, функций, блоков, также язык программирования Lua имеет очень легкий синтаксис, запоминающийся каждому ребенку.

Уровень освоения – базовый.

Ожидаемые результаты:

Образовательные:

- ✓ умение ориентироваться в интерфейсе Roblox (рабочее пространство, создание Spawn, редактирование блоков при помощи Move, Rotate, Scale, создание цвета, материала объектов и т.д.);
- ✓ владеть основами программирования с помощью языка Lua;
- ✓ владеть теоретическими знаниями и навыками в создании игровых миров в Roblox.

Метапредметные:

- ✓ владеть базовыми знаниями работы с ПК;
- ✓ познакомиться с навыками проектной деятельности;
- ✓ освоить навыки работы в команде: работа в общем ритме, эффективное распределение задач и др.

Личностные:

- ✓ уметь выстраивать эффективные коммуникации при работе в паре, коллективе;
- ✓ уметь принимать самостоятельные решения при выполнении задач.