

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Базовый курс: Разработка VR/AR-приложений на C#»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12 - 17 лет

Срок реализации программы: полгода (72 часа)

Форма обучения: очная с применением дистанционных технологий и/или электронного обучения (при дистанционной форме обучения применяется платформа Сферум)

Автор-составитель: Игнатович Светлана Александровна

Модули программы:

1. Введение C#. Основы программирования на языке C#;
2. Классы и структуры;
3. Введение в скриптинг с помощью C#;
4. Проектная деятельность.

Основная цель программы: формирование и развитие у обучающихся 12-17 лет теоретических знаний и практических навыков программирования на языке C# посредством скриптов Unity 3D.

Задачи:

Образовательные:

- ✓ познакомить с основами программирования;
- ✓ познакомить с синтаксисом и возможностями языка программирования C#;
- ✓ сформировать навыки по созданию скриптов для объектов в проектах.

Метапредметные:

- ✓ развить знания и умения, связанные с программированием;
- ✓ развить знания и умения, связанные с созданием VR/AR-приложений;
- ✓ развить умение самостоятельного поиска информации;
- ✓ развить самостоятельность и уверенность в обращении с персональным компьютером;
- ✓ сформировать навыки исследовательской и проектной деятельности.

Личностные:

- ✓ воспитать самостоятельность при решении задач;
- ✓ воспитать умение работы в команде;
- ✓ способствовать формированию информационной культуры;
- ✓ воспитывать культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия
- ✓ практические занятия

Краткое содержание: Программа "Базовый курс: Разработка VR/AR-приложений на C#" предоставляет техническое обучение по разработке приложений виртуальной и дополненной реальности с использованием языка программирования C#. В ходе курса участники изучают среду разработки Unity 3D, которая позволяет создавать трехмерные модели, управлять объектами и анимацией, а также разрабатывать функциональные приложения. Участники приобретают навыки программирования на языке C#, необходимые для создания VR/AR-приложений. Курс рассчитан на начальный уровень и подходит для тех, кто имеет представление по работе с Unity 3D и готов изучать язык программирования C#.

Уровень освоения – базовый.

Ожидаемые результаты:

Образовательные:

- ✓ знать основы программирования;
- ✓ знать синтаксис и возможности языка C#;
- ✓ уметь пользоваться Visual Studio;
- ✓ уметь создать скрипты для объектов.

Метапредметные:

- ✓ владеть знаниями и умениями, связанные с программированием;
- ✓ владеть знаниями и умениями, связанные с разработкой VR/AR-приложений;
- ✓ владеть навыками самостоятельного поиска информации;
- ✓ владеть навыками исследовательской и проектной деятельности.

Личностные:

- ✓ уметь принимать самостоятельные решения при выполнении задач;
- ✓ владеть навыками эффективных коммуникаций при работе в команде для решения задач;
- ✓ иметь культуру организации рабочего пространства и бережного отношения к материальным ценностям.